



## AKTYWNA TABLICA 2023



### Pakiet SPE Gabinet Terapii Logopedyczno-Psychologicznej

Cena wyjściowa pakietu:	47 379,10
Cena promocyjna pakietu:	43 750,00
Kod:	AT0006

### ZAWARTOŚĆ PAKIETU

Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B	Nazwa towaru	Ilość	Zdjęcie
1	Podłoga Interaktywna FunFloor Mobilny	1	

Zestaw FunFloor MOBILNY:

- 210 gier w pakiecie (EDU, FUN, EKOLOGIA, ANGIELSKI) • jasność projektora 3500 ANSI
- montaż do statywu

Interaktywna podłoga FunFloor Mobilny zawiera 4 pakiety gier:

- PAKIET EDU (50 gier)

Jest zgodny z podstawą programową Ministra Edukacji Narodowej.

Gry zostały zaprojektowane w celu wspomagania nauki poprzez budowanie ciekawości zdobywania wiedzy.

- PAKIET FUN (50 gier)




Pakiet tworzy magiczny klimat na wszelkiego rodzaju imprezach okolicznościowych w żłobkach czy przedszkolach.

- PAKIET EKOLOGIA (10 gier)

Ma uczyć i zwiększać świadomość ekologiczną. Gry związane są z segregacją, sprzątaniem i rozkładaniem się odpadów.

- PAKIET ANGIELSKI (100 gier)

Pakiet zawiera bogate słownictwo (ponad 500 słówek), co czyni go świetnym narzędziem do nauki języka angielskiego. Działy tematyczne obejmują sytuacje z życia codziennego.

1	Statyw do FunFloor Mobilny	1	
Statyw przeznaczony do montażu interaktywnej podłogi FunFloor MOBILNY.			
1	Pakiet - specjalistyczne oprogramowanie - Rewalidacja i Terapia do FunFloor	1	
<p>Pakiet Rewalidacja i Terapia jest zestawem interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie zaburzonych funkcji i rozwój percepcji.</p> <p>Pakiet jest podzielony na 5 działów:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. FUNKCJE WZROKOWE</li> <li>2. PERCEPCJA SŁUCHOWA</li> <li>3. ORIENTACJA PRZESTRZENNA I SPOSTRZEGAWCZOŚĆ</li> <li>4. KLASYFIKOWANIE I GRUPOWANIE</li> <li>5. DOSKONALENIE CZYTANIA</li> </ol> <p>W skład zestawu wchodzi 25 gier.</p>			
5	Bambikowe Logoprzygody MED.	1	

Program multimedialny Bambikowe logoprzygody przygotowany został z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej prowadzonej w gabinecie oraz w domu w celu stymulowania rozwoju mowy i języka dziecka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność.

- usprawnianiem prakcji oralnej, wykonując ćwiczenia artykulacyjne przygotowane w formie 20 mini filmików - poprawą spostrzegania i przetwarzania słuchowego, dzięki ćwiczeniom słuchowym wymową w oparciu o grupę ćwiczeń mających na celu wspieranie dziecka w pracy nad poprawą artykulacji - wzbogacaniem słownictwa, dzięki poznaniu przeciwieństw, czyli przymiotników określających przeciwstawne cechy desygnatów oraz określaniu cech rzeczowników - rozwijaniem kompetencji językowych - ostatnia z części „Warto tu zajrzeć” zawiera podstawowe informacje o warunkach prawidłowego rozwoju mowy.

- klucz dostępu - licencja jednostanowiskowa
- słuchawki dwukanałowe
- 70 naklejek
- książeczka postępów dziecka

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

2. Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa

3. Mac OS X 10.7 64-bit

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

4. Linux Ubuntu 14.04 z bibliotekami: SDL2, Swscale 2, AVformat 54,

AVcodec 54, AVutil 52

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa.

Program współpracuje z:

- komputerem posiadającym ekran dotykowy
- tablicą interaktywną

Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.

- od 4 lat
- wyrób medyczny - klasa I

2

Akademia Bambika MED.

1



Akademia Bambika to program multimedialny z ponad 400 zadaniami przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program składa się z pięciu części - każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność:

- BIBLIOTEKA, - LABORATORIUM,
- STUDIO NAGRAŃ, - ŚWIETLICA,
- PLAC ZABAW,

oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. Znajdują się tu ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,
- stosunków przestrzennych,
- spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
- pamięci wzrokowej.

W skład zestawu wchodzi:


- klucz dostępowy;
- słuchawki - do zakupienia oddzielnie
- naklejki;
- książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.

Wymagania systemowe: 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB

Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu.

Licencja na 3 stanowiska.

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

5	Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	
<p>Program multimedialny Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- dwa programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych,</li> <li>- programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań,</li> <li>- ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat),</li> <li>- blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami,</li> <li>- ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi,</li> <li>- materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej).</li> <li>- osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone,</li> <li>- zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych,</li> <li>- dwa programy multimedialne (dwie części dla dwóch grup wiekowych), do każdego licencji dla 3 użytkowników,</li> <li>- dodatek w postaci kursu obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia).</li> </ul>			
2	Programy multimedialne: Autyzm. Rozumienie, naśladowanie, mowa bierna + Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 1 mTalent	1	

Program mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie, mowy: - blisko 1600 ekranów interaktywnych, a także karty pracy do wydruku, zestaw publikacji autorskich, np: poradniki metodyczne; ponad 200 filmów (np. z realizacją werbalną lub prawidłowo wykonanym poleceniem jedno- lub dwuetapowym); - ponad 200 atrakcyjnych animacji motywacyjnych; najnowszy interaktywny produkt dla terapeutów pracujących z uczniami ze spektrum autyzmu; - produkt przeznaczony do pracy na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach; - scenariusze zajęć stworzone przez doświadczonych terapeutów pracujących z dziećmi z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi; program stworzony we współpracy z fundacją Instytut Wspomagania Rozwoju Dziecka mTalent AUTYZM. Mowa w kontekście społecznym cz.1: - program zawierający ćwiczenia interaktywne wspomagające rozwijanie sprawności komunikacyjnej i pragmatyczne użycie języka; - materiały do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i terapii pedagogicznej; - ćwiczenia o prostej i przemyślanej konstrukcji z obszarów takich jak: emocje, gesty, homonimy, synonimy, proste wyrażenia frazeologiczne; - osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany; - ponad 200 ekranów interaktywnych; - uzupełnienie ćwiczeń z programów dotyczących pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi; - zestaw materiałów dodatkowych w pudełku- kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci - może być wykorzystany podczas zajęć tradycyjnych oraz tych na odległość.

Licencja na czas nieokreślony - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) + 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu).

WAŻNE: Licencja produktu jest jednostanowiskowa, co upoważnia do pracy on-line jednego zalogowanego użytkownika na dowolnym urządzeniu (w dowolnym miejscu i czasie) oraz do pobrania programu off-line na maksymalnie 2 urządzenia należące do Licencjobiorcy. Szkolenie online z obsługi programu GRATIS. BEZPŁATNE wsparcie techniczne producenta.

2	Programy multimedialne: Autyzm. Mowa czynna, od słowa do zdania + Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 2 mTalent	1	
---	--	---	--

mTalent Mowa czynna, od słowa do zdania to kompleksowe narzędzie wspomagające wykształcenie u uczniów umiejętności z zakresu mowy czynnej, ze szczególnym uwzględnieniem nazywania, udzielania odpowiedzi na pytania, tworzenia dłuższych wypowiedzi, w tym opisywania i opowiadania.

Program mTalent Autyzm. Mowa czynna, od słowa do zdania: -autonomiczna kontynuacja interaktywnego programu dla terapeutów pracujących z uczniami ze spektrum autyzmu mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy, - kilkaset ekranów interaktywnych, karty pracy do wydruku, poradnik metodyczny oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich, - scenariusze zajęć stworzone przez doświadczonych terapeutów pracujących z dziećmi z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi, - produkt przeznaczony do pracy na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach. - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu), - licencja bezterminowa

mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 2: - autonomiczna kontynuacja programu zawierająca ćwiczenia interaktywne wspomagające rozwijanie sprawności komunikacyjnej i pragmatyczne użycie języka, - materiały do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i terapii pedagogicznej, - ćwiczenia o prostej i przemyślanej konstrukcji z obszarów takich jak: zwroty grzecznościowe, tempo, fluencja mowy, intonacja, złożone wyrażenia frazeologiczne, a także wybrane obszary TUS (Treningu Umiejętności Społecznych), - osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany, - ponad 200 ekranów interaktywnych,- odrębny program do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi, - zestaw materiałów dodatkowych w pudełku - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu) - licencja bezterminowa

2	Program multimedialny Percepcja słuchowa 1 i 2 Pakiet Ekspert mTalent	1	
---	--	---	--

W skład pakietu mTalent Percepcja słuchowa, wchodzi dwa programy: - mTalent Percepcja słuchowa 1 - mTalent Percepcja słuchowa 2

Program multimedialny Percepcja słuchowa 1 z serii mTalent to: - ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: odsłuchiwanie i nagrywanie własnej wersji materiału językowego, łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. uzupełnianie luk w zabawnych rymowankach uzupełnianie ilustracji do treści, zadania kreatywne (np. narysuj) i inne), - 200 kart pracy do wydruku - idealne narzędzie na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne, logopedyczne, rewalidacyjne i inne mające na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji słuchowej.

Dodatkowo w skład zestawu programu mTalent Percepcja słuchowa 1 wchodzi: - Drukowany poradnik metodyczny "Percepcja słuchowa" - mikrofon + statyw - karta dźwiękowa USB; - słuchawki; - głośniczki stereo USB+MiniJack; - okrągłe żetony; - kolorowe patyczki; - trójkąt muzyczny; - drewniane pudełko akustyczne; - Książki z kursem e-kreda; - licencja mTalent; - instrukcja instalacji mTalent.pl; - KOD odblokowujący dostęp do szkolenia online i umożliwiający otrzymanie imiennego Certyfikatu

Program multimedialny Percepcja słuchowa 2. Stymulacja wyższych funkcji słuchowych z serii mTalent składa się z ponad 500 ekranów interaktywnych, kart pracy do wydruku, poradnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych (typu mikrofon, słuchawki, głośniki) w jednym pudełku.

Licencja na czas nieokreślony - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) + 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu)

WAŻNE: Licencja produktu jest jednostanowiskowa, co upoważnia do pracy on-line jednego zalogowanego użytkownika na dowolnym urządzeniu (w dowolnym miejscu i czasie) oraz do pobrania programu off-line na maksymalnie 2 urządzenia należące do Licencjobiorcy.

4	Program multimedialny Percepcja wzrokowa mTalent	1	
---	---	---	--



Program posiada rekomendację Polskiego Towarzystwa Dysleksji; został rozszerzony o polecenia w języku ukraińskim.

Program multimedialny PERCEPCJA WZROKOWA z serii mTalent to:

blisko 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. uzupełnianie luk w zabawnych rymowankach uzupełnianie ilustracji do treści, zadania kreatywne (np. narysuj) i inne),

200 kart pracy do wydruku

idealne narzędzie na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne, logopedyczne, rewalidacyjne i inne mające na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji wzrokowej,

jedyny tego typu interaktywny produkt na rynku,

odpowiedź na jedno z najczęstszych wskazań form pomocy psychologiczno-pedagogicznej i zaleceń do pracy z dzieckiem (kształtowanie i ćwiczenia percepcji słuchowej/wzrokowej),

pierwszy produkt interaktywny na polskim rynku oparty o metodę M. Frostig,


propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu (np. pomoce tradycyjne, drukowalne karty, poradnik metodyczny),

Licencja na czas nieokreślony - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) + 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu), w przypadku programów 031927, 031928, 031939 - 031942 - 3 stanowiska online + offline. Oprogramowanie dostępne na platformie mTalent.pl działa poprawnie na większości urządzeń typu: tablety, smartfony, komputery stacjonarne, laptopy oraz tablicach interaktywnych (Firefox) i na monitorach dotykowych, na systemach Windows, Android oraz iOS.

WAŻNE: Licencja produktu jest jednostanowiskowa, co upoważnia do pracy on-line jednego zalogowanego użytkownika na dowolnym urządzeniu (w dowolnym miejscu i czasie) oraz do pobrania programu off-line na maksymalnie 2 urządzenia należące do Licencjobiorcy. Szkolenie online z obsługi programu GRATIS. BEZPŁATNE wsparcie techniczne producenta.



2	Program multimedialny Koncentracja i pamięć mTalent	1	
---	---	---	--

mTalent Koncentracja i pamięć to:  
 aż 3 publikacje! (w tym obszerny poradnik metodyczny i instrukcja tworzenia własnych zasobów)  
 niemal 700 ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydruku  
 ćwiczenia rozwijające m.in.: pamięć wzrokową, pamięć słuchową, spostrzegawczość, szybkość reakcji, spostrzegawczość, podzielność uwagi i koordynację wzrokoworuchową  
 materiał podzielony na dwa obszary trudności – osobne ćwiczenia dla dzieci oraz dla starszych uczniów i młodzieży,  
 bezpłatny dostęp do Centrum Szkoleniowego mTalent (w tym szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu)  
 bezpłatny dostęp do Centrum Wsparcia Technicznego mTalent  
 Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu)


2	Laptop Acer TravelMate P2 i3 8GB 256SSD	1	
---	---	---	---

**Laptop do wykorzystania z programami z serii mTalent.**

- Ekran o przekątnej 15,6 cali
- Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4
- Pamięć RAM: 8 GB
- Dysk: 256 SSD
- Brak wbudowanego napędu optycznego
- Złącza: D-SUB, HDMI, USB, Czytnik kart SD
- Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0
- System operacyjny: Windows 11 Pro
- Kolor: czarny

5	Photon Moduł SPE: Pakiet Społeczno-Emocjonalny	1	
<p>Zestaw ćwiczeń wspierających rozwój społeczno-emocjonalny dzieci w wieku 6-10 lat. Wykorzystanie interaktywnego robota Photon i dołączonych pomocy dydaktycznych pomogą dzieciom zaangażować się w proponowane aktywności i ułatwią przyswajanie nowej wiedzy.</p> <p>Zestaw zawiera: robot Photon EDU, zestaw scenariuszy zajęć (50 szt.), maty edukacyjne (2 szt.), zestawy fiszek (5 kpl.), karty pracy</p> <p>Robot wyposażony w min 10 czujników, umożliwia programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy, Scratch, tekstowy, JavaScript i Python). • od 6 do 10 lat</p>			
5	Pomysł na wychowawczą. Prezentacje multimedialne dla klas IV-VIII	1	
<p>Pakiet pięciu prezentacji multimedialnych do zastosowania na godzinach wychowawczych w klasach IV-VIII szkoły podstawowej.</p> <p>Tematy zajęć:</p> <p>OGARNIJ SIĘ – jak skutecznie uczyć się i organizować pracę</p> <p>POGROMCY STRESU – jak sobie radzić ze zdenerwowaniem i tremą</p> <p>TRUDNA SZTUKA KOMUNIKACJI – jak sprawnie się porozumiewać</p> <p>ZAPŁĄTANI W SIECI – jak się ustrzec przed uzależnieniem od komputera</p> <p>SZKOLNE WYZWANIA – lepiej razem czy osobno</p> <p>Wymagania systemowe:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa</li> <li>2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa</li> <li>3. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>· licencja jednostanowiskowa bezterminowa</li> <li>· przy instalacji programu wymagany jest dostęp do Internetu i klucz dostępowy</li> </ul>			

4	Wyrazy i frazy	1	
<p>Zestaw interaktywnych ćwiczeń językowych w zakresie odmiany rzeczownika i czasownika, a także konstruowania zdań pojedynczych i złożonych w języku polskim.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blisko 350 ekranów interaktywnych z ćwiczeniami językowymi</li> <li>• Do wykorzystania na zajęciach terapeutycznych wspomagających programowanie języka u dzieci z opóźnionym rozwojem mowy, a także z niedokształceniem mowy o typie afazji.</li> <li>• Doskonałe narzędzie na zajęcia z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, zajęcia rewalidacyjne, dydaktyczno-wyrównawcze, a także zajęcia z zakresu podstaw języka polskiego jako obcego.</li> </ul> <p>Program „Wyrazy i frazy” ułatwia naukę obszaru językowego, który sprawia największy kłopot uczniom poznający polski jako język obcy: koniugacja, deklinacja, konstrukcja zdań, uzasadnianie (np. w zdaniach złożonych). Materiały są odpowiednie także dla uczniów rozpoczynających przygodę z czytaniem (profilaktyka i nauka), a także ze zdiagnozowanymi trudnościami w tym zakresie (np. dysleksja).</p> <p>Program „Wyrazy i frazy”:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• jest idealną pomocą również dla uczniów korzystających z zajęć organizowanych w ramach pomocy psychologiczno-pedagogicznej,</li> <li>• materiał dla dzieci w wieku 7+,</li> <li>• jest świetnym wsparciem w edukacji uczniów z trudnościami adaptacyjnymi związanymi z różnicami kulturowymi lub ze zmianą środowiska edukacyjnego, w tym związanymi z wcześniejszym kształceniem za granicą.</li> </ul> <p>Materiał sprawdzi się świetnie również na zajęciach z zakresu języka polskiego jako języka obcego. Ćwiczenia uzupełnione są o dodatkowe polecenia w języku ukraińskim (tekst oraz głos lektora), dzięki czemu program można łatwo wykorzystać w grupie zróżnicowanej językowo lub na zajęciach z uczniem z konkretnym doświadczeniem migracyjnym. Program Wyrazy i frazy może być kupiony i wykorzystywany niezależnie lub w pakiecie z pomocami tradycyjnymi z tego samego zakresu.</p> <p>Licencja bezterminowa: 3 stanowiska online i 6 stanowisk offline.</p>			

7	Laptop Acer TravelMate P2 i3 8GB 256SSD	1	
<p><b>Laptop do wykorzystania z programami z pakietu.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ekran o przekątnej 15,6 cali</li><li>• Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4</li><li>• Pamięć RAM: 8 GB</li><li>• Dysk: 256 SSD</li><li>• Brak wbudowanego napędu optycznego</li><li>• Złącza: D-SUB, HDMI, USB, Czytnik kart SD</li><li>• Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0</li><li>• System operacyjny: Windows 11 Pro</li><li>• Kolor: czarny</li></ul>			