




AKTYWNA TABLICA 2023



Pakiet SPE Terapeutyczno - Multimedialny

Cena wyjściowa pakietu:	49 604,40
Cena promocyjna pakietu:	43 750,00
Kod:	AT0008

ZAWARTOŚĆ PAKIETU

Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B	Nazwa towaru	Ilość	Zdjęcie
2	Akademia Bambika	1	

Akademia Bambika to program multimedialny z ponad 400 zadaniami przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program składa się z pięciu części - każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność:

- BIBLIOTEKA, - LABORATORIUM,
- STUDIO NAGRAŃ, - ŚWIETLICA,
- PLAC ZABAW,

oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. Znajdują się tu ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,

stosunków przestrzennych,
spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
pamięci wzrokowej.

W skład zestawu wchodzi:

- klucz dostępowy;
- słuchawki - do zakupienia oddzielnie
- naklejki;
- książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.

Wymagania systemowe: 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2.


Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB

Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu.

Licencja na 3 stanowiska.

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym

2	Słuchaj z Bambikiem	1	
---	---------------------	---	--

„Słuchaj z Bambikiem” to program terapeutyczny, przeznaczony dla dzieci od 3. roku życia. Mogą z niego korzystać przedszkolaki i dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zebrane w nim ćwiczenia rozwijają uwagę i pamięć słuchową oraz umiejętność identyfikowania i różnicowania dźwięków. Dziecko wraz ze znanym i lubianym już bohaterem pomocy edukacyjnych - smokiem Bambikiem - wykonuje ćwiczenia rozwijające:

- słuch i uwagę słuchową,
- uwagę wzrokową,
- pamięć słuchową,
- różnicowanie wysokości dźwięków,
- różnicowanie długości dźwięków.

Do pracy z programem zalecane są słuchawki (085186, sprzedawane osobno).


Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa
2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa
3. Mac OS X 10.7 64-bit
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

Licencja bezterminowa na 1 stanowisko

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I


Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym.

2	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL FUTURE 65	1	
---	---	---	--

Monitor do wykorzystania z programami: Akademia Bambika, Słuchaj z Bambikiem

Monitor z uchwytem

- 65 cali
- Rozdzielczość: 4K 3840x2160
- Kontrast 4000:1
- Jasność 450 cd/m²
- Głębina kolorów 8 bit
- Czas reakcji ≤10ms
- Technologia dotyku IR
- 40 punktów dotyku w systemie Windows, 20 punktów w systemie Android
- Proporcje obrazu 16:9
- Panel LED o żywotności do minimum 30 000 godzin
- Slot OPS
- Kąt widzenia 178°
- Ekran szyba hartowana
- Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz
- Głośniki 2x20W (głośnik z przodu)
- Wejścia/Wyjścia AV:
Przód: HDMI In (2.0) x1, Touch(USB2.0 Type-B) x1, USB3.0(Public Type-A) x2, Type C(65W+4K60+USB2.0) x1, Mic In(Aux3.5) x1
Wejścia: HDMI In x2 (2.0), DP In x1 DP1.2, VGA x1, VGA Audio In(Aux3.5) x1
Wyjścia: Earphone x1 Aux3.5, HDMI Out (2.0) x1, SPDIF Out x1
Inne: USB 2.0(Android) x1, USB 2.0(Public) x2, Touch USB(2.0 Type-B) x1, RS232 x1, OPS Slots x1, Type-C(For camera, USB 2.0) x1
- Obsługiwane formaty multimedialnych:
Obraz: JPEG, BMP, PNG
Film: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, RM, RMVB, MOV, MJPEG, VC1, Divx, FLV(Support 1080P HD Decoding)
Dźwięk: MP3, M4A, (AAC)
- Brak uchwytu ściennego w zestawie (do dokupienia osobno, kod produktu: 585004)

5	Bambikowe Logoprzygody	1	
<p>Program multimedialny Bambikowe logoprzygody przygotowany został z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej prowadzonej w gabinecie oraz w domu w celu stymulowania rozwoju mowy i języka dziecka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność.</p> <ul style="list-style-type: none"> - usprawnianiem prakcji oralnej, wykonując ćwiczenia artykulacyjne przygotowane w formie 20 mini filmików - poprawą spostrzegania i przetwarzania słuchowego, dzięki ćwiczeniom słuchowym wymową w oparciu o grupę ćwiczeń mających na celu wspieranie dziecka w pracy nad poprawą artykulacji - wzbogacaniem słownictwa, dzięki poznaniu przeciwieństw, czyli przymiotników określających przeciwstawne cechy desygnatów oraz określaniu cech rzeczowników - rozwijaniem kompetencji językowych - ostatnia z części „Warto tu zajrzeć” zawiera podstawowe informacje o warunkach prawidłowego rozwoju mowy. <ul style="list-style-type: none"> • klucz dostępu - licencja jednostanowiskowa • słuchawki dwukanałowe • 70 naklejek • książeczka postępów dziecka <p>Wymagania systemowe:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Linux Ubuntu 14.04 z bibliotekami: SDL2, Swscale 2, AVformat 54, AVcodec 54, AVutil 52 procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa. 			

Program współpracuje z:

- komputerem posiadającym ekran dotykowy
- tablicą interaktywną

Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.


- od 4 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym (poz. 4).

Pakiet programów mTalent wymienionych w punktach poniżej.




1	Pakiet 5 programów	1kpl.	
mTalent Potrafię - obszar matematyczny, mTalent Potrafię - obszar polonistyczny, mTalent Matematyka. Dyskalkulia Pakiet Ekspert (z Matematyka. To rozumiem!), mTalent Ortografia			
2	Pakiet 5 programów	1kpl.	
mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy, mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz.1 (pakiet), Mowa w kontekście społecznym cz.2, mTalent Percepcja słuchowa cz.1 + mTalent Zaburzenia przetwarzania słuchowego (Pakiet Ekspert)			

4	Pakiet 4 programów	1kpl.	
mTalent Trudności w pisaniu, mTalent Czytanie sylabami Pakiet Ekspert (cz.1+2), mTalent Percepcja wzrokowa			
5	Pakiet 4 programów	1kpl.	
mTalent Zajęcia logopedyczne – Pakiet Ekspert (cz. 1 i cz. 2), Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych (6-13 lat) + mTalent DOM za 1zł Tablet do zestawu.			
2	Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE)	1	
<p>Zestaw składający się z robota Photon™, dwóch mat edukacyjnych oraz 50 ćwiczeń do zajęć terapii pedagogicznej i zajęć rewalidacyjnych z uczniami ze spektrum autyzmu lub zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi. Robot wyprodukowany w Polsce, z możliwością nauki w klasach min I-VIII szkoła podstawowa. Robot wyposażony w min 10 czujników, umożliwia programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy, Scratch, tekstowy, JavaScript i Python). Minimalne możliwości robota : zmiana podświetlenia LED (RGB), wykrywanie zmian oświetlenia, wykrywanie dotyku, wydawanie dźwięków, wykrywanie przeszkód, pomiar odległości, komunikacja z innymi robotami, wykrywanie kontrastu podłoża, system podążania po czarnej linii, pomiar przejechanej odległości, pomiar kąta obrotu. współdziałanie robota z „podłogą interaktywną/ magicznym dywanem” Wymiary robota: Szerokość: 17,2 cm Długość: 17 cm Wysokość: 19 cm Waga robota: 690 g Bateria: akumulator 2600mAh (9.62 Wh) z czasem pracy do 8 godzin ładowanie: czas ładowania baterii to 3 godziny, robot sygnalizuje naładowanie świecąc czułkami na zielono. łączność: Bluetooth 4.0Certyfikaty: Deklaracja zgodności CE (RoHS, EN-71) Konstrukcja robota jest w pełni bezpieczna dla dzieci, nie posiada wystających kabli, wymiennych baterii czy bezpośredniego dostępu do układów elektronicznych. Do jego produkcji użyto niezwykle wytrzymałych, odpornych na uderzenia i upadki materiałów. Photon posiada wszystkie wymagane certyfikaty bezpieczeństwa. Zawartość zestawu: - aplikacje, instrukcja obsługi i wsparcie techniczne w języku polskim, - roboty Photon pozwalają na integrację z odpowiednim oprogramowaniem komputerowym oraz umożliwiają zdalne kierowanie ruchem robota poprzez urządzenia mobilne, - roboty</p>			


umożliwiają programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. blokowy – Scratch, tekstowy – JavaScript i Python). Zestaw przewiduje 50 ćwiczeń, w skład których wchodzi: - 20 ćwiczeń doskonalących kompetencje społeczno - emocjonalne, - 30 ćwiczeń dla dzieci ze spektrum autyzmu pogrupowane w trzech obszarach (komunikacja, obszar poznawczy, obszar społeczny). Propozycje w zestawie przewidują pracę indywidualną i grupową. Ćwiczenia można wykorzystać jako oddzielne propozycje zabaw z uczniami lub mogą stanowić elementy do tworzenia scenariuszy zajęć. Są pogrupowane na kilka obszarów – terapeuci mogą wykorzystać wszystkie ćwiczenia w zaproponowanej kolejności lub korzystać z nich w zależności od potrzeb pracy z wybranym dzieckiem. Robot for Education, Photon™
Mata Edukacyjna (2 szt.), 5 zestawów fiszek do przeprowadzania ćwiczeń (50 kart); - piktogramy do komunikacji podczas zajęć (na bazie komunikacji AAC), - emocje, przedmioty, czynności, - z życia codziennego, - symbole z aplikacji, - cyfry i litery, - stosunki przestrzenne.

Do zestawu dołączony tablet z kolejnej pozycji.

2	Tablet 10 cali insGraf Digital by Lenovo	1	
---	---	---	---

Tablet kompatybilny z zestawem Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne.

- Ekran: 10.1"
- Procesor: 1,8 GHz
- Rozdzielczość: 1920 x 1200
- Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej
- Pamięć RAM: 3 GB
- System: Android 11 lub nowszy
- Kamera tylna 8 Mpix
- Kamera przednia 5 Mpix
- Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 5.0, WiFi
- 1x Micro USB, 1x USB, Czytnik kart Micro SD
- Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB

7	Laptop DELL Vostro i3 8GB 256SSD	1	
<p><u>Laptop do wykorzystania z pomocami dydaktycznymi wchodzącymi w skład pakietu.</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Ekran o przekątnej 15,6 cali• Procesor: Intel Core i3• Pamięć RAM: 8 GB• Dysk: 256 SSD• Brak wbudowanego napędu optycznego• Złącza: HDMI, USB, Czytnik kart SD• Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0• System operacyjny: Windows 10 Pro			