


Pakiet SPE Aktywna Tablica

Cena wyjściowa pakietu:	49 959,00
Cena promocyjna pakietu:	43 750,00
Kod:	AT0001


ZAWARTOŚĆ PAKIETU

Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B	Nazwa towaru	Ilość	Zdjęcie
2	Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE)	1	

Zestaw składający się z robota Photon™, dwóch mat edukacyjnych oraz 50 ćwiczeń do zajęć terapii pedagogicznej i zajęć rewalidacyjnych z uczniami ze spektrum autyzmu lub zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi. Robot wyprodukowany w Polsce, z możliwością nauki w klasach min I-VIII szkoła podstawowa. Robot wyposażony w min 10 czujników, umożliwia programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy, Scratch, tekstowy, JavaScript i Python). Minimalne możliwości robota : zmiana podświetlenia LED (RGB), wykrywanie zmian oświetlenia, wykrywanie dotyku, wydawanie dźwięków, wykrywanie przeszkód, pomiar odległości, komunikacja z innymi robotami, wykrywanie kontrastu podłoża, system podążania po czarnej linii, pomiar przejechanej odległości, pomiar kąta obrotu. współdziałanie robota z „podłogą interaktywną/ magicznym dywanem” Wymiary robota: Szerokość: 17,2 cm Długość: 17 cm Wysokość: 19 cm Waga robota: 690 g Bateria: akumulator 2600mAh (9.62 Wh) z czasem pracy do 8 godzin ładowanie: czas ładowania baterii to 3 godziny, robot sygnalizuje naładowanie świecąc czułkami na zielono. Łączność: Bluetooth 4.0 Certyfikaty: Deklaracja zgodności CE (RoHS, EN-71) Konstrukcja robota jest w pełni bezpieczna dla dzieci, nie posiada wystających kabli, wymiennych


baterii czy bezpośredniego dostępu do układów elektronicznych. Photon posiada wszystkie wymagane certyfikaty bezpieczeństwa. Zawartość zestawu: - aplikacje, instrukcja obsługi i wsparcie techniczne w języku polskim, - roboty Photon pozwalają na integrację z odpowiednim oprogramowaniem komputerowym oraz umożliwiają zdalne kierowanie ruchem robota poprzez urządzenia mobilne, - roboty umożliwiają programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy – Scratch, tekstowy – JavaScript i Python). Zestaw przewiduje 50 ćwiczeń, w skład których wchodzi: - 20 ćwiczeń doskonalących kompetencje społeczno - emocjonalne, - 30 ćwiczeń dla dzieci ze spektrum autyzmu pogrupowane w trzech obszarach (komunikacja, obszar poznawczy, obszar społeczny). Propozycje w zestawie przewidują pracę indywidualną i grupową. Ćwiczenia można wykorzystać jako oddzielne propozycje zabaw z uczniami lub mogą stanowić elementy do tworzenia scenariuszy zajęć. Są pogrupowane na kilka obszarów – terapeuci mogą wykorzystać wszystkie ćwiczenia w zaproponowanej kolejności lub korzystać z nich w zależności od potrzeb pracy z wybranym dzieckiem. Robot for Education, Photon™ Mata Edukacyjna (2 szt.), 5 zestawów fiszek do przeprowadzania ćwiczeń (50 kart); - piktogramy do komunikacji podczas zajęć (na bazie komunikacji AAC), - emocje, przedmioty, czynności, - z życia codziennego, - symbole z aplikacji, - cyfry i litery, - stosunki przestrzenne.

Do zestawu dołączony tablet z kolejnej pozycji.

2	Tablet Terra Pad 10 cali	1	
---	--------------------------	---	-------------------------------------------------------------------------------------

Tablet kompatybilny z zestawem do nauki programowania z robotem Photon (Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE))

- Ekran: 10.1
- Procesor: ARM CortexA53
- Rozdzielczość: 1280 x 800
- Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej
- Pamięć RAM: 2 GB
- System: Android 10
- Kamera tylna 5 Mpix
- Kamera przednia 2 Mpix
- Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 4.0, WiFi
- USB C, Czytnik kart Micro SD, SDHC, SDXC
- Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB

1	Profesjonalny gabinet edukacyjno-terapeutyczny PLUS - pakiet 6 programów	1kpl.	
W pakiecie programy: mTalent Potrafię - obszar matematyczny, mTalent Potrafię -obszar polonistyczny, mTalent Matematyka. Dyskalkulia Pakiet Ekspert (z Matematyka. To rozumiem!), mTalent Koncentracja i pamięć, mTalent Ortografia			
1	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL 65 PREMIUM	1	
<p>Monitor do wykorzystania z pakietem programów mTalent</p> <p>Główne funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> Wbudowany system Android 8.0 Rozdzielczość 4K UHD 3840 x 2160 Moduł WiFi Pamięć RAM/ROM: 4 GB/32 GB Slot OPS umożliwiający wbudowanie komputera z systemem Windows. Plug and play - użytkownik może korzystać z funkcji dotykowej bez instalacji sterownika. Multi-touch - do 20 punktów multi-touch w systemie Windows, 10-punktowy multi-touch w systemie Android. Solidna, stalowa rama wysokiej jakości. Optical Bonding W przednim panelu wbudowana kamera 4K (8M) Osoby uczestniczące zdalnie w spotkaniu mogą obserwować całą salę co zwiększa komfort i daje możliwość szybszej interakcji. Wbudowany zestaw 4 mikrofonów 			

Wbudowany wizualizer (w dolnej części monitora) - pozwala na prezentację na monitorze materiałów drukowanych, udostępnianie obrazu z podręcznika, książki czy notatek bez konieczności skanowania

Wbudowane w przedni panel głośniki (2x15W)

Długopis z dwiema końcówkami do pisania w dwóch kolorach jednocześnie w systemie Android.

Automatyczne wykrywanie końcówki pióra / palca / gumki w trybie adnotacji Windows Edge w aplikacji Microsoft Whiteboard

Specyfikacja:

- 65 cali
- Rozdzielczość: 4K UHD 3840x2160
- Kontrast 4000:1 • Jasność 400cd/m2
- Głębokość kolorów 8 bit+FRC • Czas reakcji 8ms
- Plug&Play • Technologia dotyku IR
- 20 punktów dotyku w systemie Windows, 10 punktów w systemie Android
- Proporcje obrazu 16:9
- Panel LED o żywotności do 30 000 godzin
- Slot OPS • Kąt widzenia 178°
- Ekran szyba hartowana z powłoką Anti Glare
- Technologia Optical Bonding
- Przednia kamera: 8M • Przednia kamera HVOF: 110 stopni
- Scan Camera: 10M • Scan Camera: D-FOV 4: 3 - 88 stopni / 16: 9 - 98 stopni
- Video/Audio: PAL/NTSC/SECAM
- Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz
- Głośniki 2x15W (głośnik z przodu)
- Wejścia AV: HDMI 2.0 x 2, VAG In x1, Type C x 1

Wyjścia AV: HDMI Out(Support 4K 60Hz, 1920x1080 60Hz) x 1

Inne: USB3.0(Touch, Type A, Public) x 1, USB3.0(Public) x 2, USB 2.0 Embedded x 1, RS232 x 1, RJ45 (Lan in)x 1, OPS Slots(4K@60Hz) x 1, Line Out x1, SPDIF out x1, Audio in x1, Mic x1

• Obsługiwane formaty multimedialnych:

Obraz: JPEG, BMP, PNG, GIF

Film: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, H.265, MOV, FLV (Support 1080P, 4K HD Decoding)

Dźwięk: MP3, M4A, (AAC)

2	Profesjonalny gabinet edukacyjno-terapeutyczny PLUS - pakiet 6 programów	1kpl.	
---	-----------------------------------------------------------------------------	-------	--


W pakiecie programy: mTalent Autyzm.Rozumienie i naśladowanie mowy + mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz.1 (pakiet), mTalent Autyzm. Mowa czynna od słowa do zdania. + Mowa w kontekście społecznym cz.2 (pakiet), mTalent Percepcja słuchowa cz.1 + mTalent Zaburzenia przetwarzania słuchowego (Pakiet Ekspert)

4	Profesjonalny gabinet edukacyjno-terapeutyczny PLUS - pakiet 4 programów	1kpl.	
---	-----------------------------------------------------------------------------	-------	--

W pakiecie programy: mTalent Trudności w pisaniu, mTalent Czytanie sylabami Pakiet Ekspert (cz.1+2), mTalent Percepcja wzrokowa

5	Profesjonalny gabinet edukacyjno-terapeutyczny PLUS - pakiet 5 programów	1kpl.	
---	-----------------------------------------------------------------------------	-------	--

W pakiecie programy: mTalent Zajęcia logopedyczne – Pakiet Ekspert (cz. 1 i cz. 2), mTalent Zajęcia logopedyczne dla młodzieży i dorosłych, Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych (6-13 lat), Będzie dobrze - Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych (10-15 lat).
mTalent DOM - GRATIS

2	Robot Photon EDU	1	
---	------------------	---	---------------------------------------------------------------------------------------

Zestaw zawiera:

- Jednego robota edukacyjnego Photon (pudełko zawiera: robota Photon, przewód microUSB do ładowania robota, instrukcję obsługi w języku polskim, kartę gwarancyjną),
- Dostęp do aplikacji Photon EDU, Coding, Robot oraz Photon Magic Bridge,
- Dostęp do stale aktualizowanej bazy scenariuszy prowadzenia zajęć oraz dodatkowych materiałów dydaktycznych w formie cyfrowej. W zestawie z robotem edukacyjnym Photon i aplikacją EDU nauczyciel otrzymuje pakiet scenariuszy i przykładów zajęć pozwalających realizować program podstawy programowej dla przedmiotów „zajęcia komputerowe” oraz „informatyka” zgodnie z wymaganiami określonymi przez Ministerstwo Edukacji Narodowej. Do nauki programowania z robotem Photon niezbędne jest urządzenie mobilne (tablet, smartfon) lub komputer albo laptop (z podłączonym Photon Magic Dongle, który jest sprzedawany osobno).


Wymagania minimalne tabletu lub smartfonu do sterowania robotem:

procesor 1.2 GHz, 4 rdzenie
pamięć 8 GB, pamięć RAM 1 GB DDR3
ekran 7", rozdzielczość 1024 x 600
system min. Android 4.4 KitKat iOS8.0+
bluetooth min. Bluetooth 4.0.

W przypadku komputerów z systemem Windows, Photon Magic Dongle działa z komputerami wyposażonymi w system Windows 7+, Fir
Urządzenie mobilne nie jest integralną częścią zestawu.

Wymiary robota:

Szerokość: 17,2 cm
Długość: 17 cm
Wysokość: 19 cm
Waga robota: 690 g

7	Laptop DELL Vostro i3 8GB 256SSD	1	
---	----------------------------------	---	---------------------------------------------------------------------------------------

Laptop do wykorzystania z pomocami dydaktycznymi wchodzącymi w skład pakietu.

- Ekran o przekątnej 15,6 cali
- Procesor: Intel Core i3
- Pamięć RAM: 8 GB
- Dysk: 256 SSD
- Brak wbudowanego napędu optycznego
- Złącza: HDMI, USB, Czytnik kart SD
- Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0
- System operacyjny: Windows 10 Pro

CZĘŚĆ IV - KALKULACJA ZAKUPÓW		
(z uwzględnieniem wkładu własnego - finansowego wskazanego w CZĘŚĆ III pkt 1)		
Lp	Rodzaj pomocy dydaktycznych spełniających wymagania TIK (do wyboru)	Wartość całkowita
1	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii psychoneurologicznej dla uczniów z zaburzeniami uwagi i koncentracji (w tym: ADHD – Attention Deficit Hyperactivity Disorder, ADD – Attention Deficit Disorder), z niepełnosprawnością intelektualną oraz dla uczniów z zaburzeniami procesów uczenia się, w tym z dysleksją, dyskalkulią	17 725,00 zł
2	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii procesów komunikacji, w tym zaburzeń przetwarzania słuchowego, dla uczniów z centralnymi zaburzeniami słuchu, słabosłyszących, z zaburzeniami koncentracji i uwagi, w tym z ADHD, ADD, autyzmem	10 802,00 zł
3	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów posługujących się wspomagającymi i alternatywnymi metodami komunikacji (ACC – Augmentative and Alternative Communications), w szczególności uczniów z uszkodzeniami neurologicznymi, porażeniami	0,00 zł
4	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym, znacznym i głębokim	4 445,00 zł
5	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów mających problemy w edukacji szkolnej z przyczyn innych niż wymienione w cz. IV w pkt 1 do 4 z zaburzeniami wymagającymi terapii logopedycznej lub psychologicznej	7 079,00 zł
6	Specjalistyczne oprogramowanie do pomocy dydaktycznych lub narzędzi do terapii, wskazanych w cz. IV pkt 1-5 wniosku, wykorzystywanego w TIK	0,00 zł
7	Komputer stacjonarny lub laptop, jeżeli jest on niezbędny do prawidłowego funkcjonowania pomocy dydaktycznych, narzędzi do terapii lub oprogramowania, wskazanych w cz. IV pkt 1-6 wniosku	3 699,00 zł
Łączny koszt pomocy dydaktycznych w zł		43 750,00 zł