



## AKTYWNA TABLICA 2023



### Pakiet Gabinet Terapii Emocjonalno - Społecznej

Cena wyjściowa pakietu:	38 642,20
Cena promocyjna pakietu:	35 000,00
Kod:	AT0010

### ZAWARTOŚĆ PAKIETU

Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B	Nazwa towaru	Ilość	Zdjęcie
2	eduSensus Spektrum autyzmu Pro	1	

Program SPEKTRUM AUTYZMU PRO wspiera dzieci w zakresie funkcjonowania społecznego, skutecznie pomaga w terapii zaburzeń komunikacyjnych i przełamywaniu zachowań stereotypowych. Przeznaczony jest do pracy indywidualnej i w małych grupach na zajęciach terapeutycznych, rewalidacyjnych oraz dydaktycznych.


Rekomendowany do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym i szkolnym. Zawartość zestawu:

- blisko 300 multimedialnych ćwiczeń na pendrivie i na karcie SD – do wykorzystania na laptopie oraz na tablecie (Android),
- aplikacja terapeuty umożliwiająca śledzenie postępów dziecka i dokumentowanie przebiegu terapii (zapisywanie nagrań i zdjęć) – dostępna na pendrivie,
- ponad 50 filmów animowanych wspierających modelowanie zachowań,
- moduł ustawiania dostępności zgodnie z WCAG – system ustawień widoku ćwiczeń i innych funkcji pozwalających na indywidualizację pracy z programem
- program Komikser do samodzielnego tworzenia komiksów z możliwością wydruku,
- atrakcyjny system motywacyjny – do wyboru 6 postaci towarzyszących dziecku,
- 40 przykładowych scenariuszy zajęć terapeutycznych wraz z kartami emocji i kartami pracy,
- przewodnik metodyczny opracowany przez doświadczonych terapeutów. Dodatkowo w zestawie:
- Ponad 2000 dodatkowych pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej
- e-Przewodnik metodyczny do pracy z programem.
- Bezpłatne szkolenie online z obsługi programu, aktualizacje i wsparcie techniczne producenta po zakupie.
- Bezterminowa licencja na 2 urządzenia: 2 x komputer.
- Bezpłatne szkolenie online z obsługi programu, aktualizacje i wsparcie techniczne producenta po zakupie.
- Gwarancja 2 lata.

**MINIMALNE WYMAGANIA TECHNICZNE:**

- Windows 7/8/10 wersje 32-bit i 64-bit (z przeglądarką internetową IE/Microsoft Edge)
- procesor: 2,4 GHz • pamięć RAM: 4 GB
- karta graficzna pracująca z rozdzielczością 1024x768 px
- karta dźwiękowa z podłączonymi głośnikami/słuchawkami i mikrofonem
- mysz lub inne urządzenie wskazujące
- port USB 2.0/3.0 • 5 GB miejsca na dysku twardym

**Tablet dołączony do zestawu.**

2	Tablet do pakietu Edusensus	1	
Tablet umożliwiający korzystanie z programu eduSensus Spektrum autyzmu Pro			
5	Bambikowe logoprzygody - wersja online MED	1	

Program multimedialny Bambikowe logoprzygody przygotowany został z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej prowadzonej w gabinecie oraz w domu w celu stymulowania rozwoju mowy i języka dziecka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność.

- usprawnianiem prakcji oralnej, wykonując ćwiczenia artykulacyjne przygotowane w formie 20 mini filmików - poprawą spostrzegania i przetwarzania słuchowego, dzięki ćwiczeniom słuchowym wymową w oparciu o grupę ćwiczeń mających na celu wspieranie dziecka w pracy nad poprawą artykulacji - wzbogacaniem słownictwa, dzięki poznaniu przeciwieństw, czyli przymiotników określających przeciwstawne cechy desygnatów oraz określaniu cech rzeczowników - rozwijaniem kompetencji językowych - ostatnia z części „Warto tu zajrzeć” zawiera podstawowe informacje o warunkach prawidłowego rozwoju mowy.

- klucz dostępu - licencja jednostanowiskowa
- słuchawki dwukanałowe
- 70 naklejek
- książeczka postępów dziecka

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

2. Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa

3. Mac OS X 10.7 64-bit

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

4. Linux Ubuntu 14.04 z bibliotekami: SDL2, Swscale 2, AVformat 54,

AVcodec 54, AVutil 52

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa.

Program współpracuje z:

- komputerem posiadającym ekran dotykowy
- tablicą interaktywną

Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.

- od 4 lat
- wyrób medyczny - klasa I

.

2

Słuchaj z Bambikiem MED

1



„Słuchaj z Bambikiem” to program terapeutyczny, przeznaczony dla dzieci od 3. roku życia. Mogą z niego korzystać przedszkolaki i dzieci w młodszy wieku szkolnym. Zebrane w nim ćwiczenia rozwijają uwagę i pamięć słuchową oraz umiejętność identyfikowania i różnicowania dźwięków. Dziecko wraz ze znanym i lubianym już bohaterem pomocy edukacyjnych - smokiem Bambikiem - wykonuje ćwiczenia rozwijające:

słuch i uwagę słuchową,  
uwagę wzrokową,  
pamięć słuchową,  
różnicowanie wysokości dźwięków,  
różnicowanie długości dźwięków.

Do pracy z programem zalecane są słuchawki (085186, sprzedawane osobno).

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa


3. Mac OS X 10.7 64-bit

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

Licencja bezterminowa na 1 stanowisko

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

**Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym.**

2	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL PRO FUTURE 65	1	
---	--	---	---

### **Monitor do wykorzystania z programem: Słuchaj z Bambikiem**

Monitory interaktywne insGraf DIGITAL PREMIUIM PRO FUTURE to wysokiej jakości, a zarazem kompaktowe rozwiązania do prezentacji w szkole, przedszkolu i sali konferencyjnej. Wyposażone w slot OPS (Open Pluggable Specification) umożliwiającą wbudowanie komputera wewnątrz monitora.

#### Główne funkcje:

- Wbudowany system Android 11
- Rozdzielczość 4K 3840 x 2160
- Moduł WiFi
- Pamięć RAM/ROM: 8 GB/64 GB
- Slot OPS umożliwiającą wbudowanie komputera z systemem Windows.
- Multi-touch - do 40 punktów multi-touch w systemie Windows, 20-punktowy multi-touch w systemie Android.
- Solidna, stalowa rama wysokiej jakości.
- Optical Bonding: Technologia ta polega na wypełnieniu szczeliny pomiędzy modułem LCD a szybą monitora żywicą, która skleja ze sobą obie warstwy.
- W przednim panelu wbudowana kamera AI o rozdzielczości 48 megapikseli z funkcją automatycznego kadrowania i kamera dokumentacyjna skierowana w dół
- Wbudowane w przedni panel głośniki (2x20W i 1x15W)
- Wbudowany mikrofon
- Długopis z dwiema końcówkami do pisania w dwóch kolorach jednocześnie w systemie Android.
- Automatyczne wykrywanie końcówki pióra / palca / gumki w trybie adnotacji Windows Edge w aplikacji Microsoft Whiteboard
- Ekologia - interaktywny ekran dotykowy z podświetleniem LED, cieńszy panel, niższe zużycie energii, lepsze rozpraszanie ciepła, jaśniejszy wyświetlacz i lepszy poziom kontrastu. Dodatkowo dla ekranu zastosowano technologię Optical Bonding.

#### Specyfikacja:

- 65 cali
- Rozdzielczość: 4K 3840x2160
- Kontrast 4000:1
- Jasność 450 cd/m<sup>2</sup>
- Głębina kolorów 8 bit+FRC
- Czas reakcji ≤10ms
- Technologia dotyku IR
- 40 punktów dotyku w systemie Windows, 20 punktów w systemie Android
- Proporcje obrazu 16:9
- Panel LED o żywotności do minimum 30 000 godzin
- Slot OPS
- Kąt widzenia 178°
- Ekran szyba hartowana
- Technologia Optical Bonding
- Przednia kamera: 48M
- Docu Camera:3840 x 2160
- Video/Audio: PAL/NTSC/SECAM
- Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz
- Głośniki 2x20W, 1x15W (głośnik z przodu)
- Przód: HDMI1(2.0) x1, Touch(3.0, Type B) x1, USB3.0(Public) x1, MIC in x1, Type C(USB2.0, 65W) x1

Wejścia AV: HDMI In x2 (2.0), DP In x1 (DP 1.2), AC In x1

Wyjścia AV: Earphone x1, HDMI Out(2.0) x1, SPDIF Out x1, AC Out x1

Inne: USB 3.0(Android) x1, USB 3.0(Public) x1, TYPE-C(2.0,5V2A) x1, Touch USB(3.0 Type-B) x3 , RS232 x1, OPS Slots x1, Type-C(For camera USB 2.0) x1

- Obsługiwane formaty multimediiów:

Obraz: JPEG, BMP, PNG, GIF

Film: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, H.265, MOV, FLV (Support 1080P, 4K HD Decoding)

Dźwięk: MP3, M4A, (AAC)

W zestawie uchwyt ścienny Maksymalny udźwig - 120 kg (monitor 86 cali).

Maksymalne nachylenie - 15 stopni.

Kolor czarny.

1	Dyskalkulia - pakiet ekspert	1	
---	------------------------------	---	---

Zestaw dwóch programów multimedialnych (z wyposażeniem dodatkowym) wspierających uczniów z pierwszego etapu edukacyjnego, a także uczniów z początków drugiego etapu na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, a także zajęciach wspierania ucznia szczególnie zainteresowanego matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających uzdolnienia czy kółku zainteresowań).

**Program „Matematyka. To rozumiem!”** to najnowocześniejszy produkt multimedialny przeznaczony do nauki matematyki (z elementami języka angielskiego) na etapie edukacji wczesnoszkolnej (a także początkach drugiego etapu edukacyjnego). Program sprawdzi się zarówno jako materiał do pracy bieżącej z klasą, jak i na zajęciach wspierających uczniów szczególnie zainteresowanych matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających zainteresowania i uzdolnienia).

- ponad 3500 ekranów multimedialnych, kilkanaście angażujących i ciekawych rodzajów ćwiczeń,
- ponad 460 zróżnicowanych lekcji i tematów,
- przewodniki metodyczne dla nauczyciela i tradycyjne pomoce dydaktyczne,
- ponad 70 wydrukowanych kart pracy do pobrania również w formacie pdf\*,
- na tablice interaktywne, komputery, tablety i inne urządzenia (technologia HTML5),
- możliwość pracy offline i online,
- komplet pomocy tradycyjnych (liczniki, banknoty, monety, figury geometryczne, puzzle), które pozwalają wzbogacić lekcję o wspólne zabawy, prezentacje i inscenizacje sytuacji z prawdziwego życia,
- systemy mobilizujące uczniów do nauki (nagrody, animacje) i informujące ich o postępach.
- materiały do pracy indywidualnej ucznia. Wersja uczniowska produktu to zestaw lekcji przeznaczonych do pracy samodzielnej w domu lub w szkole. Może służyć jako powtórzenie wiedzy, baza ćwiczeń dodatkowych lub zadania domowe. Umożliwia też przeprowadzenie zajęć metodą odwróconej klasy.

**Program DYSKALKULIA - pakiet EKSPERT** jest także wyposażony w dodatek metodyczny ze wskazówkami dla prowadzących:

- zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze,
- zajęcia korekcyjno-kompensacyjne,
- zajęcia rozwijające, dla uczniów szczególnie zainteresowanych matematyką (i językiem angielskim),
- twórcze i ciekawe lekcje matematyki na pierwszym etapie.

LICENCJE BEZTERMINOWE:

- Matematyka, to rozumie! - licencja na 3 stanowiska online + 6 offline
- mTalent Matematyka. Dyskalkulia - licencja na 1 stanowisko online + 2 offline

Program został przygotowany w nowoczesnej technologii HTML5 (nie FLASH), co oznacza, że posłuży użytkownikom przez wiele lat. Praca z programem możliwa jest zarówno offline (bez dostępu do internetu) jak i online w każdym miejscu i czasie (szkoła, przedszkole, dom) z dostępem do Internetu. Program przeznaczony jest do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego (na systemach Windows, Android oraz iOS).


WYMAGANIA TECHNICZNE - Do poprawnego działania zasobów edukacyjnych konieczne jest korzystanie z poniższych przeglądarek i systemów operacyjnych:

Przeglądarki:

1. Google Chrome - od wersji 32, oraz wyższe wersje
2. Mozilla Firefox - od wersji 27, oraz wyższe wersje
3. Apple Safari od wersji 8 wzwyż
4. Microsoft Edge

Systemy operacyjne:

1. Microsoft Windows - wersje 7,8,8.1,10 i wyższe (Chrome, Firefox, Edge)
2. Apple Mac OSx - od wersji 10.08 i wyższe (Safari)
3. Apple iOS - od wersji 7.1.2 (Safari)
4. Google Android, 8, 9, 10,11 (Chrome i Edge) Pakiet dołą

1	Tablet InsgrafDigital by Lenovo	1	
---	---------------------------------	---	--

**Tablet do pakietu Dyskalkulia.** • Ekran: 10.1"

- Procesor: 1,8 GHz
- Rozdzielczość: 1920 x 1200
- Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej
- Pamięć RAM: 3 GB
- System: Android 11 lub nowszy
- Kamera tylna 8 Mpix
- Kamera przednia 5 Mpix
- Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 5.0, WiFi
- 1x Micro USB, 1x USB, Czytnik kart Micro SD
- Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB



2

Akademia Bambika - pakiet MED

1



Akademia Bambika to program multimedialny z ponad 400 zadaniami przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program składa się z pięciu części - każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność:

- BIBLIOTEKA,
- LABORATORIUM,
- STUDIO NAGRAŃ,
- ŚWIETLICA,
- PLAC ZABAW,

oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. Znajdują się tu ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,
- stosunków przestrzennych,
- spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
- pamięci wzrokowej.

W skład zestawu wchodzi:

- klucz dostępowy;
- słuchawki - do zakupienia oddzielnie
- naklejki;
- książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.

Wymagania systemowe:



Wymagania systemowe: 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB



Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu.



Licencja na 3 stanowiska.

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

**Program do pracy na laptopie.**

2	Laptop Acer TravelMate P2 i3 8GB 256SSD	1	
<p><b>Laptop do wykorzystania z Akademią Bambika.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ekran o przekątnej 15,6 cali</li> <li>• Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4</li> <li>• Pamięć RAM: 8 GB</li> <li>• Dysk: 256 SSD</li> <li>• Brak wbudowanego napędu optycznego</li> <li>• Złącza: D-SUB, HDMI, USB, Czytnik kart SD</li> <li>• Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0</li> <li>• System operacyjny: Windows 11 Pro</li> <li>• Kolor: czarny</li> </ul>			
1	Eduterapeutica ADHD	1	
<p>Eduterapeutica ADHD dla dzieci od 6 do 10 lat</p> <p>Zestaw Eduterapeutica ADHD zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>105 ćwiczeń multimedialnych na pen-drive,</li> <li>178 kart pracy wydrukowanych i w programie, utrwalających ćwiczenia multimedialne,</li> <li>5 kart pracy do scenariuszy zajęć integracyjnych,</li> <li>14 kart pracy do budowania samooceny ucznia,</li> <li>poradnik ze scenariuszami zajęć dla nauczyciela,</li> <li>szkolenie on-line dla nauczycieli,</li> <li>długopis Banach 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli.</li> </ul>			

7	Laptop Acer TravelMate P2 i3 8GB 256SSD	1	
<p><b><u>Laptop do wykorzystania z pomocami dydaktycznymi wchodzącymi w skład pakietu.</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ekran o przekątnej 15,6 cali</li> <li>• Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4</li> <li>• Pamięć RAM: 8 GB</li> <li>• Dysk: 256 SSD</li> <li>• Brak wbudowanego napędu optycznego</li> <li>• Złącza: D-SUB, HDMI, USB, Czytnik kart SD</li> <li>• Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0</li> <li>• System operacyjny: Windows 11 Pro</li> <li>• Kolor: czarny</li> </ul>			
5	Photon Moduł SPE: Pakiet Społeczno-Emocjonalny	1	
<p>Zestaw ćwiczeń wspierających rozwój społeczno-emocjonalny dzieci w wieku 6-10 lat. Wykorzystanie interaktywnego robota Photon i dołączonych pomocy dydaktycznych pomogą dzieciom zaangażować się w proponowane aktywności i ułatwią przyswajanie nowej wiedzy. Zestaw zawiera:</p> <p>robot Photon EDU, 1 szt.  zestaw scenariuszy zajęć, 50 szt.  maty edukacyjne, 2 szt.  zestawy fiszek, 5 kpl.  karty pracy</p>			

5	Tablet InigrafDigital by Lenovo	1	
<p><b>Tablet do pakietu Photon Moduł Edukacja Społeczno-Emocjonalna • Ekran: 10.1"</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procesor: 1,8 GHz</li> <li>• Rozdzielczość: 1920 x 1200</li> <li>• Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej</li> <li>• Pamięć RAM: 3 GB</li> <li>• System: Android 11 lub nowszy</li> <li>• Kamera tylna 8 Mpix</li> <li>• Kamera przednia 5 Mpix</li> <li>• Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 5.0, WiFi</li> <li>• 1x Micro USB, 1x USB, Czytnik kart Micro SD</li> <li>• Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB</li> </ul>			
5	Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	

Program multimedialny Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to:

dwa programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych, programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań, ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami, ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi, materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej). osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone, zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych, dwa programy multimedialne (dwie części dla dwóch grup wiekowych), do każdego licencje dla 3 użytkowników, dodatek w postaci kursu obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia).

5

Pomysł na wychowawczą. Prezentacje multimedialne dla klas IV-VIII

1



Pakiet pięciu prezentacji multimedialnych do zastosowania na godzinach wychowawczych w klasach IV-VIII szkoły podstawowej. Tematy zajęć:

OGARNIJ SIĘ – jak skutecznie uczyć się i organizować pracę?

POGROMCY STRESU – jak sobie radzić ze zdenerwowaniem i tremą?

TRUDNA SZTUKA KOMUNIKACJI – jak sprawnie się porozumiewać?

ZAPŁĄTANI W SIECI – jak się ustrzec przed uzależnieniem od komputera?

SZKOLNE WYZWANIA – lepiej razem czy osobno?