



## AKTYWNA TABLICA 2023



### Pakiet SPE Gabinet Optimum

Cena wyjściowa pakietu:	49 622,25
Cena promocyjna pakietu:	43 750,00
Kod:	AT0012

### ZAWARTOŚĆ PAKIETU

Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B	Nazwa towaru	Ilość	Zdjęcie
2	Słuchaj z Bambikiem MED	1	

„Słuchaj z Bambikiem” to program terapeutyczny, przeznaczony dla dzieci od 3. roku życia. Mogą z niego korzystać przedszkolaki i dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zebrane w nim ćwiczenia rozwijają uwagę i pamięć słuchową oraz umiejętność identyfikowania i różnicowania dźwięków. Dziecko wraz ze znanym i lubianym już bohaterem pomocy edukacyjnych - smokiem Bambikiem - wykonuje ćwiczenia rozwijające: słuch i uwagę słuchową, uwagę wzrokową, pamięć słuchową, różnicowanie wysokości dźwięków, różnicowanie długości dźwięków.

Do pracy z programem zalecane są słuchawki (085186, sprzedawane osobno).

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c  
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa
2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c  
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa
3. Mac OS X 10.7 64-bit  
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

Licencja bezterminowa na 1 stanowisko

- od 5 lat • wyrób medyczny - klasa I

**Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym.**

5

Bambikowe Logoprzygody MED.

1



Program multimedialny Bambikowe logoprzygody przygotowany został z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej prowadzonej w gabinecie oraz w domu w celu stymulowania rozwoju mowy i języka dziecka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność.

- usprawnianiem prakcji oralnej, wykonując ćwiczenia artykulacyjne przygotowane w formie 20 mini filmików - poprawą spostrzegania i przetwarzania słuchowego, dzięki ćwiczeniom słuchowym wymową w oparciu o grupę ćwiczeń mających na celu wspieranie dziecka w pracy nad poprawą artykulacji - wzbogacaniem słownictwa, dzięki poznaniu przeciwieństw, czyli przymiotników określających przeciwstawne cechy desygnatów oraz określaniu cech rzeczowników - rozwijaniem kompetencji językowych - ostatnia z części „Warto tu zajrzeć” zawiera podstawowe informacje o warunkach prawidłowego rozwoju mowy.

- klucz dostępu - licencja jednostanowiskowa
- słuchawki dwukanałowe
- 70 naklejek
- książeczka postępów dziecka

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

2. Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa

3. Mac OS X 10.7 64-bit

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

4. Linux Ubuntu 14.04 z bibliotekami: SDL2, Swscale 2, AVformat 54,

AVcodec 54, AVutil 52

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa.

Program współpracuje z:

- komputerem posiadającym ekran dotykowy
- tablicą interaktywną

Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.

- od 4 lat
- wyrób medyczny - klasa I

2

Akademia Bambika MED.

1



Akademia Bambika to program multimedialny z ponad 400 zadaniami przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program składa się z pięciu części - każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność:

- BIBLIOTEKA, - LABORATORIUM,
- STUDIO NAGRAŃ, - ŚWIETLICA,
- PLAC ZABAW,

oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. Znajdują się tu ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,
- stosunków przestrzennych,
- spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
- pamięci wzrokowej.

W skład zestawu wchodzi:

- klucz dostępowy;
- słuchawki - do zakupienia oddzielnie
- naklejki;
- książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.


Wymagania systemowe: 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB

Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu.

Licencja na 3 stanowiska.

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

**Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym.**

2	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL PREMIUM PRO FUTURE 65	1	
---	--	---	---

**Monitor do wykorzystania z programami: Akademia Bambika, Słuchaj z Bambikiem**

Monitory interaktywne insGraf DIGITAL PREMIUM PRO FUTURE to wysokiej jakości, a zarazem kompaktowe rozwiązania do prezentacji w szkole, przedszkolu i sali konferencyjnej. Wyposażone w slot OPS (Open Pluggable Specification) umożliwiające wbudowanie komputera wewnątrz monitora.

Główne funkcje:

- Wbudowany system Android 11
- Rozdzielczość 4K 3840 x 2160
- Moduł WiFi
- Pamięć RAM/ROM: 8 GB/64 GB
- Slot OPS umożliwiające wbudowanie komputera z systemem Windows.
- Multi-touch - do 40 punktów multi-touch w systemie Windows, 20-punktowy multi-touch w systemie Android.
- Solidna, stalowa rama wysokiej jakości.
- Optical Bonding: Technologia ta polega na wypełnieniu szczeliny pomiędzy modulem LCD a szybą monitora żywicą, która skleja ze sobą obie warstwy.
- W przednim panelu wbudowana kamera AI o rozdzielczości 48 megapikseli z funkcją automatycznego kadrowania i kamera dokumentacyjna skierowana w dół
- Wbudowane w przedni panel głośniki (2x20W i 1x15W)
- Wbudowany mikrofon
- Długopis z dwiema końcówkami do pisania w dwóch kolorach jednocześnie w systemie Android.
- Automatyczne wykrywanie końcówki pióra / palca / gumki w trybie adnotacji Windows Edge w aplikacji Microsoft Whiteboard
- Ekologia - interaktywny ekran dotykowy z podświetleniem LED, cieńszy panel, niższe zużycie energii, lepsze rozpraszanie ciepła, jaśniejszy wyświetlacz i lepszy poziom kontrastu. Dodatkowo dla ekranu zastosowano technologię Optical Bonding.

Specyfikacja:

- 65 cali
- Rozdzielczość: 4K 3840x2160
- Kontrast 4000:1
- Jasność 450 cd/m<sup>2</sup>

- Głębia kolorów 8 bit+FRC
- Czas reakcji ≤10ms
- Technologia dotyku IR
- 40 punktów dotyku w systemie Windows, 20 punktów w systemie Android
- Proporcje obrazu 16:9
- Panel LED o żywotności do minimum 30 000 godzin
- Slot OPS
- Kąt widzenia 178°
- Ekran szyba hartowana
- Technologia Optical Bonding
- Przednia kamera: 48M
- Docu Camera:3840 x 2160
- Video/Audio: PAL/NTSC/SECAM
- Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz
- Głośniki 2x20W, 1x15W (głośnik z przodu)
- Prząd: HDMI1(2.0) x1, Touch(3.0, Type B) x1, USB3.0(Public) x1, MIC in x1, Type C(USB2.0, 65W) x1

Wejścia AV: HDMI In x2 (2.0), DP In x1 (DP 1.2), AC In x1

Wyjścia AV: Earphone x1, HDMI Out(2.0) x1, SPDIF Out x1, AC Out x1

Inne: USB 3.0(Android) x1, USB 3.0(Public) x1, TYPE-C(2.0,5V2A) x1, Touch USB(3.0 Type-B) x3, RS232 x1, OPS Slots x1, Type-C(For camera USB 2.0) x1

- Obsługiwane formaty multimediów:

Obraz: JPEG, BMP, PNG, GIF


Film: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, H.265, MOV, FLV (Support 1080P, 4K HD Decoding)

Dźwięk: MP3, M4A, (AAC)

**W zestawie uchwyt ścienny** Maksymalny udźwig - 120 kg (monitor 86 cali).

Maksymalne nachylenie - 15 stopni.

Kolor czarny.



5	Photon Moduł Edukacja Społeczno-Emocjonalna (SEL)	1	
---	---	---	---

Zestaw ćwiczeń wspierających rozwój społeczno-emocjonalny dzieci w wieku 6-10 lat. Wykorzystanie interaktywnego robota Photon i dołączonych pomocy dydaktycznych pomogą dzieciom zaangażować się w proponowane aktywności i ułatwią przyswajanie nowej wiedzy.

Zestaw zawiera: robot Photon EDU, zestaw scenariuszy zajęć (50 szt.), maty edukacyjne (2 szt.), zestawy fiszek (5 kpl.), karty pracy

Robot wyposażony w min 10 czujników, umożliwia programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy, Scratch, tekstowy, JavaScript i Python). • od 6 do 10 lat

**Do zestawu dołączony tablet z kolejnej pozycji.**


5	Tablet InsgrafDigital by Lenovo	1	
<p><b>Tablet kompatybilny z zestawem: Photon Moduł Edukacja Społeczno-Emocjonalna (SEL)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ekran: 10.1"</li> <li>• Procesor: 1,8 GHz</li> <li>• Rozdzielczość: 1920 x 1200</li> <li>• Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej</li> <li>• Pamięć RAM: 3 GB</li> <li>• System: Android 11 lub nowszy</li> <li>• Kamera tylna 8 Mpix</li> <li>• Kamera przednia 5 Mpix</li> <li>• Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 5.0, WiFi</li> <li>• 1x Micro USB, 1x USB, Czytnik kart Micro SD</li> <li>• Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB</li> </ul>			
2	Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE)	1	

Zestaw składający się z robota Photon™, dwóch mat edukacyjnych oraz 50 ćwiczeń do zajęć terapii pedagogicznej i zajęć rewalidacyjnych z uczniami ze spektrum autyzmu lub zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi. Robot wyprodukowany w Polsce, z możliwością nauki w klasach min I-VIII szkoła podstawowa. Robot wyposażony w min 10 czujników, umożliwia programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy, Scratch, tekstowy, JavaScript i Python).

Zestaw odpowiedni dla dzieci:

- w wieku przedszkolnym,
- uczniów edukacji wczesnoszkolnej,
- klas 4-6

**Do zestawu dołączony tablet z kolejnej pozycji.**

2	Tablet InsgrafDigital by Lenovo	1	
---	---------------------------------	---	---

**Tablet kompatybilny z zestawem: Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE)**

- Ekran: 10.1"
- Procesor: 1,8 GHz
- Rozdzielczość: 1920 x 1200
- Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej
- Pamięć RAM: 3 GB
- System: Android 11 lub nowszy
- Kamera tylna 8 Mpix
- Kamera przednia 5 Mpix
- Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 5.0, WiFi
- 1x Micro USB, 1x USB, Czytnik kart Micro SD
- Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB

**Profesjonalny gabinet ogólnorozwojowy OPTIMUM** - kompleksowy pakiet nowoczesnych pomocy edukacyjno-terapeutycznych do pracy z dziećmi bazujący na mTalent. Ponad 7 000 ekranów z interaktywnymi ćwiczeniami, ponad tysiąc kart pracy, szczegółowe poradniki metodyczne, publikacje i autorskie pomoce dydaktyczne w jednym pakiecie! W zestawie znajdują się także wszelkie elementy wyposażenia potrzebne do korzystania z zestawu, takie jak: mikrofony, głośniki, słuchawki, zewnętrzne karty dźwiękowe. W skład pakietu wchodzi:



1	Dyskalkulia - pakiet ekspert	1	
<p>Zestaw dwóch programów multimedialnych (z wyposażeniem dodatkowym) wspierających uczniów z pierwszego etapu edukacyjnego, a także uczniów z początków drugiego etapu na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, a także zajęciach wspierania ucznia szczególnie zainteresowanego matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających uzdolnienia czy kółku zainteresowań).</p> <p>LICENCJE BEZTERMINOWE:                  Matematyka, to rozumiem! - licencja na 3 stanowiska online + 6 offline                  mTalent Matematyka. Dyskalkulia - licencja na 1 stanowisko online + 2 offline</p>			
2	Program multimedialny Koncentracja i pamięć mTalent	1	



<p>Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi  Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych i innych mających na celu kształtowanie i usprawnianie funkcji poznawczych, spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi.  Blisko 700 ekranów interaktywnych, kart pracy, przewodnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku  Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu)</p>			
4	Program multimedialny: Czytanie ze zrozumieniem mTalent	1	
<p>Zestaw multimedialnych ćwiczeń do kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem dla uczniów posługujących się językiem polskim lub uczących się języka polskiego jako obcego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Do wykorzystania na zajęciach z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej (np. korekcyjno-kompensacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych) lub zajęciach dodatkowych z języka polskiego dla uczniów przybywających z zagranicy – podstawy języka polskiego jako obcego.</li> <li>• Z ponad 700 ekranów interaktywnych, obszernej bazy kart pracy, przewodnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku.</li> <li>• Dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi w wieku 7+ w ramach kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem.</li> </ul> <p>Licencja bezterminowa na 9 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) i 6 stanowisk offline (praca bez dostępu do Internetu).</p>			
2	Program multimedialny: AUTYZM. Tworzenie umiejętności życiowych (z tabletem) mTalent	1	

<p>mTalent Autyzm. Tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy to zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniem ze spektrum autyzmu, niepełnosprawnością intelektualną i innymi zaburzeniami wymagającymi wsparcia umiejętności społecznych i życiowych.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Do wykorzystania na zajęciach rewalidacyjnych oraz podczas treningu umiejętności społecznych, a także na lekcjach wychowawczych oraz wszystkich zajęciach skoncentrowanych na rozwijaniu kompetencji społecznych i życiowych.</li> <li>• Kilkaset ekranów interaktywnych, kilkadziesiąt kart pracy, tablet, przewodnik metodyczny oraz zestaw pomocy sensorycznych (słuchawki wyciszające, fidget toys) w jednym pudełku.</li> <li>• Dla pedagogów, pedagogów specjalnych, psychologów, logopedów, wychowawców, trenerów umiejętności społecznych, nauczycieli prowadzących zajęcia wspierające rozwój kompetencji społecznych i życiowych.</li> </ul> <p>Licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu).</p>			
4	Wyrazy i frazy	1	
<p>Zestaw interaktywnych ćwiczeń językowych w zakresie odmiany rzeczownika i czasownika, a także konstruowania zdań pojedynczych i złożonych w języku polskim.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blisko 350 ekranów interaktywnych z ćwiczeniami językowymi</li> <li>• Do wykorzystania na zajęciach terapeutycznych wspomagających programowanie języka u dzieci z opóźnionym rozwojem mowy, a także z niedokształceniem mowy o typie afazji.</li> <li>• Doskonałe narzędzie na zajęcia z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, zajęcia rewalidacyjne, dydaktyczno-wyrównawcze, a także zajęcia z zakresu podstaw języka polskiego jako obcego.</li> </ul> <p>Licencja bezterminowa: 3 stanowiska online i 6 stanowisk offline.</p>			
1	Program multimedialny: ADHD mTalent	1	

Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi.

- Do wykorzystania w małych grupach (np. na zajęciach z zakresu rozwijania kompetencji emocjonalno-społecznych) lub doraźnie, według potrzeb, możliwości i planu pracy konkretnych terapeutów i uczniów.
- Obszerna baza ekranów interaktywnych i kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku.
- Dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w dwóch grupach wiekowych (6+ i 11+) w zakresie zaburzeń uwagi, nadpobudliwości i impulsywności czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD.

Licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu).

2	Program multimedialny: Percepcja słuchowa 2. Zaburzenia przetwarzania słuchowego mTalent	1	
---	--	---	--

Program składa się z ponad 500 ekranów interaktywnych, kart pracy do wydruku, poradnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych (typu mikrofon, słuchawki, głośniki) w jednym pudełku.

W programie mTalent Percepcja słuchowa 2. Stymulacja wyższych funkcji słuchowych uwzględniono

następujące działy ćwiczeń multimedialnych: - Lokalizacja i lateralizacja źródła dźwięków - Identyfikacja i dyskryminacja dźwięków - Rozpoznawanie cech dźwięków - Czasowe aspekty słyszenia - Rozumienie mowy w obecności dystraktorów  
- Rozumienie mowy zniekształconej - Rozmaitości - Wyzwania słuchowe

mTalent Percepcja słuchowa cz.2 może stanowić uzupełnieniem pierwszej części programu mTalent

Percepcja słuchowa, ale także może być odrębnym programem służącym do stymulacji wyższych funkcji słuchowych. Propozycja uzupełniona została o zestaw dodatkowych materiałów i publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu.

Licencja na czas nieokreślony - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) + 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu).

4	Program multimedialny: Czytanie LITERY mTalent	1	
<p>Zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki i różnicowania drukowanych i pisanych liter polskiego alfabetu dla uczniów posługujących się językiem obcym lub uczących się języka polskiego jako obcego.</p> <p>W programie znajdują się angażujące ćwiczenia, które będą niezastąpioną pomocą w ramach: rozbudzania zainteresowania literami, łączenia świata głosek ze światem liter, utrwalania znajomości liter (drukowanych, pisanych: wielkich i małych), przygotowanie do nauki czytania i pisania, naukę pisania liter i doskonalenie umiejętności ich zapisywania, doskonalenie funkcji wzrokowo-przestrzennych, słuchowo-językowych, motorycznych oraz kształtowanie u dzieci logicznego myślenia podczas rozwiązywania zadań na urządzeniu ekranowym lub tablicy interaktywnej. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 6 stanowisk offline (praca bez dostępu do Internetu).</p>			
4	Program multimedialny Percepcja wzrokowa mTalent	1	
<p>Program posiada rekomendację Polskiego Towarzystwa Dysleksji; został rozszerzony o polecenia w języku ukraińskim.</p> <p>Program multimedialny PERCEPCJA WZROKOWA z serii mTalent to:</p> <p>blisko 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. uzupełnianie luk w zabawnych rymowankach uzupełnianie ilustracji do treści, zadania kreatywne (np. narysuj) i inne), 200 kart pracy do wydruku.</p> <p>WAŻNE: Licencja produktu jest jednostanowiskowa, co upoważnia do pracy on-line jednego zalogowanego użytkownika na dowolnym urządzeniu (w dowolnym miejscu i czasie) oraz do pobrania programu off-line na maksymalnie 2 urządzenia należące do Licencjobiorcy. Szkolenie online z obsługi programu GRATIS. BEZPŁATNE wsparcie techniczne producenta.</p>			
5	Program multimedialny Zajęcia logopedyczne dla młodzieży i dorosłych mTalent	1	

Zestaw interaktywnych ćwiczeń dla młodzieży i dorosłych wspomagających terapię pozanormatywnej realizacji wybranych głosek, a także ćwiczenia z zakresu prozodii i dykcji.

- Do wykorzystania na zajęciach logopedycznych mających na celu wspomaganie terapii wad wymowy uczniów starszych oraz osób dorosłych.
- Blisko 1000 ekranów interaktywnych, karty pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich.
- Dla logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem sprawności w wyżej wspomnianym zakresie.

Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu)

5	Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	
---	---	---	--

Program multimedialny Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to:

- dwa programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych,
- programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań,
- ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat),
- blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami,
- ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi,
- materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej).
- osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone,
- zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych,
- dwa programy multimedialne (dwie części dla dwóch grup wiekowych), do każdego licencje dla 3 użytkowników,
- dodatek w postaci kursu obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia).

7

Laptop Acer TravelMate P2 i3 8GB 256SSD

1



**Laptop do wykorzystania z programami z pakietu.**

- Ekran o przekątnej 15,6 cali
- Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4
- Pamięć RAM: 8 GB
- Dysk: 256 SSD
- Brak wbudowanego napędu optycznego
- Złącza: D-SUB, HDMI, USB, Czytnik kart SD
- Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0
- System operacyjny: Windows 11 Pro
- Kolor: czarny