




AKTYWNA TABLICA 2022



Pakiet Gabinet Terapii Emocjonalno - Społecznej z wykorzystaniem TIK

Cena wyjściowa pakietu:	35 660,00
Cena promocyjna pakietu:	35 000,00
Kod:	AT0004

ZAWARTOŚĆ PAKIETU

Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B	Nazwa towaru	Ilość	Zdjęcie
5	Multimedialny Gabinet Terapii Emocjonalno -Społecznej z wykorzystaniem TIK - Robot Photon, Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych + Tablet + pomoce dydaktyczne	1	

Skład pakietu (więcej informacji o pakiecie na stronie internetowej):

Photon Moduł Edukacja Społeczno-Emocjonalna (SEL), 1 szt.

Zestaw zawiera:

• robot Photon EDU • zestaw scenariuszy zajęć • maty edukacyjne (2 szt.) • zestawy fiszek (5 kpl.) • karty pracy

Tablet Terra Pad 10 cali, 1 szt.

Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych, 1 szt.

Pomysł na wychowawczą. Prezentacje multimedialne dla klas IV-VIII, 1 szt.

Klasowa instrukcja fajnych zachowań, 1 szt.

Emocjomierz, 1 szt.. Przycisk alarmowy, 1 szt.

Rzutki-wyrzutki, 1 szt., Pudełko na smutki, 1 szt.


Jak radzić sobie ze straszącymi myślami? - plakat, 1 szt.

Dywan nastroju - termometr, 1 szt., Piłeczka antystresowa, 1 szt.

Żelowa opaska do rozciągania (ciągliwa), 1 szt.

Plakat - Czy ktoś może mi pomóc?, 1 szt., Plakat - Nastolatek i depresja, 1 szt.



2	eduSensus Spektrum autyzmu Pro	1	
<p>Program SPEKTRUM AUTYZMU PRO wspiera dzieci w zakresie funkcjonowania społecznego, skutecznie pomaga w terapii zaburzeń komunikacyjnych i przełamywaniu zachowań stereotypowych. Przeznaczony jest do pracy indywidualnej i w małych grupach na zajęciach terapeutycznych, rewalidacyjnych oraz dydaktycznych. Rekomendowany do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym i szkolnym. Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • blisko 300 multimedialnych ćwiczeń na pendrivie i na karcie SD – do wykorzystania na laptopie oraz na tablecie (Android), • aplikacja terapeuty umożliwiająca śledzenie postępów dziecka i dokumentowanie przebiegu terapii (zapisywanie nagrań i zdjęć) – dostępna na pendrivie, • ponad 50 filmów animowanych wspierających modelowanie zachowań, • moduł ustawiania dostępności zgodnie z WCAG – system ustawień widoku ćwiczeń i innych funkcji pozwalających na indywidualizację pracy z programem • program Komikser do samodzielnego tworzenia komiksów z możliwością wydruku, • atrakcyjny system motywacyjny – do wyboru 6 postaci towarzyszących dziecku, • 40 przykładowych scenariuszy zajęć terapeutycznych wraz z kartami emocji i kartami pracy, • przewodnik metodyczny opracowany przez doświadczonych terapeutów. Dodatkowo w zestawie: • Ponad 2000 dodatkowych pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej • e-Przewodnik metodyczny do pracy z programem. • Bezpłatne szkolenie online z obsługi programu, aktualizacje i wsparcie techniczne producenta po zakupie. • Bezterminowa licencja na 2 urządzenia: 2 x komputer. • Bezpłatne szkolenie online z obsługi programu, aktualizacje i wsparcie techniczne producenta po zakupie. • Gwarancja 2 lata. <p>MINIMALNE WYMAGANIA TECHNICZNE:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 7/8/10 wersje 32-bit i 64-bit (z przeglądarką internetową IE/Microsoft Edge) • procesor: 2,4 GHz • pamięć RAM: 4 GB • karta graficzna pracująca z rozdzielczością 1024x768 px • karta dźwiękowa z podłączonymi głośnikami/słuchawkami i mikrofonem • mysz lub inne urządzenie wskazujące • port USB 2.0/3.0 • 5 GB miejsca na dysku twardym <p>Tablet dołączony do zestawu.</p>			
2	Tablet do pakietu Edusensus	1	
Tablet umożliwiający korzystanie z programu eduSensus Spektrum autyzmu Pro			

5

Bambikowe logoprzygody - wersja online MED

1



Program multimedialny Bambikowe logoprzygody przygotowany został z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej prowadzonej w gabinecie oraz w domu w celu stymulowania rozwoju mowy i języka dziecka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność.

- usprawnianiem praksi oralnej, wykonując ćwiczenia artykulacyjne przygotowane w formie 20 mini filmików - poprawą spostrzegania i przetwarzania słuchowego, dzięki ćwiczeniom słuchowym wymową w oparciu o grupę ćwiczeń mających na celu wspieranie dziecka w pracy nad poprawą artykulacji - wzbogacaniem słownictwa, dzięki poznaniu przeciwieństw, czyli przymiotników określających przeciwstawne cechy desygnatów oraz określaniu cech rzeczowników - rozwijaniem kompetencji językowych - ostatnia z części „Warto tu zajrzeć” zawiera podstawowe informacje o warunkach prawidłowego rozwoju mowy.

- klucz dostępu - licencja jednostanowiskowa
- słuchawki dwukanałowe
- 70 naklejek
- książeczka postępów dziecka

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa
2. Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa
3. Mac OS X 10.7 64-bit
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa
4. Linux Ubuntu 14.04 z bibliotekami: SDL2, Swscale 2, AVformat 54, AVcodec 54, AVutil 52
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa.

Program współpracuje z:

- komputerem posiadającym ekran dotykowy
- tablicą interaktywną

Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.

- od 4 lat
- wyrób medyczny - klasa I

2

Słuchaj z Bambikiem MED

1



„Słuchaj z Bambikiem” to program terapeutyczny, przeznaczony dla dzieci od 3. roku życia. Mogą z niego korzystać przedszkolaki i dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zebrane w nim ćwiczenia rozwijają uwagę i pamięć słuchową oraz umiejętność identyfikowania i różnicowania dźwięków. Dziecko wraz ze znanym i lubianym już bohaterem pomocy edukacyjnych - smokiem Bambikiem - wykonuje ćwiczenia rozwijające:

słuch i uwagę słuchową,
uwagę wzrokową,
pamięć słuchową,
różnicowanie wysokości dźwięków,
różnicowanie długości dźwięków.

Do pracy z programem zalecane są słuchawki (085186, sprzedawane osobno).

Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa


3. Mac OS X 10.7 64-bit

procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

Licencja bezterminowa na 1 stanowisko

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym.

2	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL 65 - 4K UHD	1	
---	--	---	---

Monitor do wykorzystania z programem: Słuchaj z Bambikiem

Wbudowany system Android 8.0

Rozdzielczość 4K UHD 3840 x 2160

Moduł Wi-Fi

Pamięć wbudowana: 32 GB, Pamięć RAM: 3 GB

Slot OPS umożliwiający wbudowanie komputera z systemem Windows.

Plug and play - użytkownik może korzystać z funkcji dotykowej bez instalacji sterownika.

Multi-touch - do 20 punktów multi-touch w systemie Windows, 10-punktowy multi-touch w systemie Android.

Długopis z dwiema końcówkami do pisania w dwóch kolorach jednocześnie w systemie Android. Automatyczne wykrywanie końcówki pióra / palca / gumki w trybie adnotacji Windows Edge w aplikacji Microsoft Whiteboard

Solidna, stalowa rama, Przyciski skrótów po prawej stronie ekranu

Przednie porty po lewej stronie ekranu

Wbudowane w przedni panel głośniki (2x15W)

Ekologia - interaktywny ekran dotykowy z podświetleniem LED, cieńszy panel, niższe zużycie energii, lepsze rozpraszanie ciepła, jaśniejszy wyświetlacz i lepszy poziom kontrastu.

Specyfikacja:

65 cali

Rozdzielczość: 4K UHD 3840x2160, Kontrast 4000:1

Jasność 370cd/m2, Głębina kolorów 8 bit

Czas reakcji 8ms, Plug&Play

Technologia dotyku IR

20 punktów dotyku w systemie Windows, 10 punktów w systemie Android

Proporcje obrazu 16:9

Panel LED o żywotności do 30 000 godzin, Slot OPS

Kąt widzenia 178°, Ekran szyba hartowana z powłoką Anti Glare

Video/Audio: PAL/NTSC/SECAM

Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz

Głośniki 2x15W (głośnik z przodu)

Wejścia/Wyjścia AV:

Przód: HDMI 1.4(4K@30Hz) × 1, USB(Touch) × 1, USB(Dynamic) × 2, MIC × 1

Tył : HDMI 2.0/1.4(4K@60Hz) × 2, DP1.2(4K@30Hz) × 1, VGA(1920×1080@60Hz) × 1, USB(Touch) × 4

Wyjścia: HDMI Out(Support 4K@60Hz, 1920×1080@60Hz) × 1

Inne: USB 2.0(Dynamic) × 1, USB 3.0(Dynamic) × 1, USB 2.0 Embedded × 1, RS232 × 1, RJ45 × 2, OPS (4K@60Hz) × 1, Line Out × 1, SPDIF Out × 1

Obsługiwane formaty multimediiów:

Obraz: JPEG, BMP, PNG

Film: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, RM, RMVB, MOV, MJPEG, VC1, Divx, FLV(Support 1080P HD Decoding)

Dźwięk: MP3, M4A, (AAC)


Wymiary 1546 × 943 × 95 m Waga 45 kg

Pobór prądu max.: 220W Moduł Wi-Fi

W zestawie uchwyt ścienny Maksymalny udźwig - 120 kg (monitor 86 cali).

Maksymalne nachylenie - 15 stopni.

Kolor czarny.

1	Dyskalkulia - pakiet ekspert	1	
---	------------------------------	---	--

Zestaw dwóch programów multimedialnych (z wyposażeniem dodatkowym) wspierających uczniów z pierwszego etapu edukacyjnego, a także uczniów z początków drugiego etapu na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, a także zajęciach wspierania ucznia szczególnie zainteresowanego matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających uzdolnienia czy kółku zainteresowań).

Program „Matematyka. To rozumiem!” to najnowocześniejszy produkt multimedialny przeznaczony do nauki matematyki (z elementami języka angielskiego) na etapie edukacji wczesnoszkolnej (a także początkach drugiego etapu edukacyjnego). Program sprawdzi się zarówno jako materiał do pracy bieżącej z klasą, jak i na zajęciach wspierających uczniów szczególnie zainteresowanych matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających zainteresowania i uzdolnienia).

- ponad 3500 ekranów multimedialnych, kilkanaście angażujących i ciekawych rodzajów ćwiczeń,
- ponad 460 zróżnicowanych lekcji i tematów,
- przewodniki metodyczne dla nauczyciela i tradycyjne pomoce dydaktyczne,
- ponad 70 wydrukowanych kart pracy do pobrania również w formacie pdf*,
- na tablice interaktywne, komputery, tablety i inne urządzenia (technologia HTML5),
- możliwość pracy offline i online,
- komplet pomocy tradycyjnych (liczmany, banknoty, monety, figury geometryczne, puzzle), które pozwalają wzbogacić lekcję o wspólne zabawy, prezentacje i inscenizacje sytuacji z prawdziwego życia,
- systemy mobilizujące uczniów do nauki (nagrody, animacje) i informujące ich o postępach.
- materiały do pracy indywidualnej ucznia. Wersja uczniowska produktu to zestaw lekcji przeznaczonych do pracy samodzielnej w domu lub w szkole. Może służyć jako powtórzenie wiedzy, baza ćwiczeń dodatkowych lub zadania domowe. Umożliwia też przeprowadzenie zajęć metodą odwróconej klasy.

Program DYSKALKULIA - pakiet EKSPERT jest także wyposażony w dodatek metodyczny ze wskazówkami dla prowadzących:

- zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze,
- zajęcia korekcyjno-kompensacyjne,
- zajęcia rozwijające, dla uczniów szczególnie zainteresowanym matematyką (i językiem angielskim),
- twórcze i ciekawe lekcje matematyki na pierwszym etapie.

LICENCJE BEZTERMINOWE:

- Matematyka, to rozumiem! - licencja na 3 stanowiska online + 6 offline
- mTalent Matematyka. Dyskalkulia - licencja na 1 stanowisko online + 2 offline

Program został przygotowany w nowoczesnej technologii HTML5 (nie FLASH), co oznacza, że posłuży użytkownikom przez wiele lat. Praca z programem możliwa jest zarówno offline (bez dostępu do internetu) jak i online w każdym miejscu i czasie (szkoła, przedszkole, dom) z dostępem do Internetu. Program przeznaczony jest do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego (na systemach Windows, Android oraz iOS).


WYMAGANIA TECHNICZNE - Do poprawnego działania zasobów edukacyjnych konieczne jest korzystanie z poniższych przeglądarek i systemów operacyjnych:

Przeglądarki:

1. Google Chrome - od wersji 32, oraz wyższe wersje
2. Mozilla Firefox - od wersji 27, oraz wyższe wersje
3. Apple Safari od wersji 8 wzwyż
4. Microsoft Edge

Systemy operacyjne:

1. Microsoft Windows - wersje 7,8,8.1,10 i wyższe (Chrome, Firefox, Edge)
2. Apple Mac OSx - od wersji 10.08 i wyższe (Safari)
3. Apple iOS - od wersji 7.1.2 (Safari)
4. Google Android, 8, 9, 10,11 (Chrome i Edge) Pakiet dołą

1	Tablet Terra Pad 10 cali	1	
---	--------------------------	---	---

Tablet do pakietu Dyskalkulia. • Ekran: 10.1

- Procesor: ARM CortexA53
- Rozdzielczość: 1280 x 800
- Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej
- Pamięć RAM: 2 GB
- System: Android 10
- Kamera tylna 5 Mpix
- Kamera przednia 2 Mpix
- Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 4.0, WiFi
- USB C, Czytnik kart Micro SD, SDHC, SDXC
- Załączone wyposażenie: Ładowarka, Przewód USB

2

Akademia Bambika - pakiet MED

1



Akademia Bambika to program multimedialny z ponad 400 zadaniami przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program składa się z pięciu części - każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność:

- BIBLIOTEKA,
- LABORATORIUM,
- STUDIO NAGRAŃ,
- ŚWIETLICA,
- PLAC ZABAW,

oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. Znajdują się tu ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,
- stosunków przestrzennych,
- spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
- pamięci wzrokowej.

W skład zestawu wchodzi:

- klucz dostępowy;
- słuchawki - do zakupienia oddzielnie
- naklejki;
- książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.

Wymagania systemowe:


Wymagania systemowe: 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB

Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu.

Licencja na 3 stanowiska.

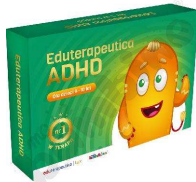

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Program do pracy na laptopie.

2	Laptop Acer TravelMate B311	1	
---	-----------------------------	---	---

Laptop do wykorzystania z Akademią Bambika.

- Przekątna: 11,6 cali
- Procesor: Intel Pentium N5030
- Pamięć RAM: 4 GB
- Dysk: 128GB PCIe NVMe SSD
- Karta graficzna: Intel HD Graphics
- Wbudowany napęd optyczny: Brak
- Złącza: 1x HDMI, 1x USB 3.0, 1x USB 2.0, Czytnik kart SD
- Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0
- System operacyjny: Windows 11 Pro
- W zestawie: Wacom AES Pen (Rysik)
- Do 12 godzin pracy na baterii
- Model odporny na zalanie
- Zawiasy 360 stopni
- Kolor: czarny

1	Eduterapeutica ADHD	1	
<p>Eduterapeutica ADHD dla dzieci od 6 do 10 lat</p> <p>Zestaw Eduterapeutica ADHD zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> 105 ćwiczeń multimedialnych na pen-drive, 178 kart pracy wydrukowanych i w programie, utrwalających ćwiczenia multimedialne, 5 kart pracy do scenariuszy zajęć integracyjnych, 14 kart pracy do budowania samooceny ucznia, poradnik ze scenariuszami zajęć dla nauczyciela, szkolenie on-line dla nauczycieli, długopis Banach 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli. 			
7	Laptop Acer TravelMate B311	1	
<p><u>Laptop do wykorzystania z pomocami dydaktycznymi wchodzącymi w skład pakietu.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Przekątna: 11,6 cali • Procesor: Intel Pentium N5030 • Pamięć RAM: 4 GB • Dysk: 128GB PCIe NVMe SSD • Karta graficzna: Intel HD Graphics • Wbudowany napęd optyczny: Brak • Złącza: 1x HDMI, 1x USB 3.0, 1x USB 2.0, Czytnik kart SD • Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0 • System operacyjny: Windows 11 Pro • W zestawie: Wacom AES Pen (Rysik) • Do 12 godzin pracy na baterii • Model odporny na zanieczyszczenia • Zawiasy 360 stopni • Kolor: czarny 			

CZĘŚĆ IV - KALKULACJA ZAKUPÓW

(z uwzględnieniem wkładu własnego - finansowego wskazanego w CZĘŚĆ III pkt 1)

Lp	Rodzaj pomocy dydaktycznych spełniających wymagania TIK (do wyboru)	Wartość całkowita
1	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii psychoneurologicznej dla uczniów z zaburzeniami uwagi i koncentracji (w tym: ADHD – Attention Deficit Hyperactivity Disorder, ADD – Attention Deficit Disorder), z niepełnosprawnością intelektualną oraz dla uczniów z zaburzeniami procesów uczenia się, w tym z dysleksją, dyskalkulią	6 987,00 zł
2	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii procesów komunikacji, w tym zaburzeń przetwarzania słuchowego, dla uczniów z centralnymi zaburzeniami słuchu, słabosłyszących, z zaburzeniami koncentracji i uwagi, w tym z ADHD, ADD, autyzmem	17 638,00 zł
3	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów postępujących się wspomagającymi i alternatywnymi metodami komunikacji (ACC – Augmentative and Alternative Communications), w szczególności uczniów z uszkodzeniami neurologicznymi, porażeniami	0,00 zł
4	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym, znacznym i głębokim	0,00 zł
5	Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów mających problemy w edukacji szkolnej z przyczyn innych niż wymienione w cz. IV w pkt 1 do 4 z zaburzeniami wymagającymi terapii logopedycznej lub psychologicznej	7 576,00 zł
6	Specjalistyczne oprogramowanie do pomocy dydaktycznych lub narzędzi do terapii, wskazanych w cz. IV pkt 1-5 wniosku, wykorzystywanego w TIK	0,00 zł
7	Komputer stacjonarny lub laptop, jeżeli jest on niezbędny do prawidłowego funkcjonowania pomocy dydaktycznych, narzędzi do terapii lub oprogramowania, wskazanych w cz. IV pkt 1-6 wniosku	2 799,00 zł
łącznie koszt pomocy dydaktycznych w zł		35 000,00 zł