




AKTYWNA TABLICA 2022



Pakiet SPE Terapeutyczno - Multimedialny

| | |
|--------------------------|-----------|
| Cena wyjściowa pakietu: | 48 629,90 |
| Cena promocyjna pakietu: | 43 750,00 |
| Kod: | AT0002 |

ZAWARTOŚĆ PAKIETU

| Część IV kalkulacja zakupów - przyporządkowanie do punktów wniosku B | Nazwa towaru | Ilość | Zdjęcie |
|--|------------------|-------|--|
| 2 | Akademia Bambika | 1 |  |

Akademia Bambika to program multimedialny z ponad 400 zadaniami przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program składa się z pięciu części - każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność:

- BIBLIOTEKA, - LABORATORIUM,
- STUDIO NAGRAŃ, - ŚWIETLICA,
- PLAC ZABAW,

oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. Znajdują się tu ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,

stosunków przestrzennych,
spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
pamięci wzrokowej.

W skład zestawu wchodzi:

- klucz dostępowy;
- słuchawki - do zakupienia oddzielnie
- naklejki;
- książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.

Wymagania systemowe: 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2.


Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB

Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu.

Licencja na 3 stanowiska.

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym

| | | | |
|---|---------------------|---|--|
| 2 | Słuchaj z Bambikiem | 1 |  |
|---|---------------------|---|--|

„Słuchaj z Bambikiem” to program terapeutyczny, przeznaczony dla dzieci od 3. roku życia. Mogą z niego korzystać przedszkolaki i dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zebrane w nim ćwiczenia rozwijają uwagę i pamięć słuchową oraz umiejętność identyfikowania i różnicowania dźwięków. Dziecko wraz ze znanym i lubianym już bohaterem pomocy edukacyjnych - smokiem Bambikiem - wykonuje ćwiczenia rozwijające:

- słuch i uwagę słuchową,
- uwagę wzrokową,
- pamięć słuchową,
- różnicowanie wysokości dźwięków,
- różnicowanie długości dźwięków.

Do pracy z programem zalecane są słuchawki (085186, sprzedawane osobno).


Wymagania systemowe:

1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa
2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa
3. Mac OS X 10.7 64-bit
procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa

Licencja bezterminowa na 1 stanowisko

- od 5 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym.

| | | | |
|---|---|---|--|
| 2 | Monitor interaktywny insGraf DIGITAL 65 - 4K UHD z komputerem OPS i systemem operacyjnym Windows | 1 |  |
|---|---|---|--|

Monitor do wykorzystania z programami: Akademia Bambika, Słuchaj z Bambikiem

Monitor z uchwytem oraz komputerem OPS (Procesor: Intel Core i5, Pamięć RAM: 4 GB, Dysk: 128 GB SSD, Złącza i Komunikacja: HDMI, USB 3.0, WiFi, RJ45, Wyjście słuchawkowe, Wejście mikrofonowe) Dołączony Microsoft Windows 10 Pro

Wbudowany system Android 8.0

Rozdzielczość 4K UHD 3840 x 2160

Moduł Wi-Fi

Pamięć wbudowana: 32 GB, Pamięć RAM: 3 GB

Slot OPS umożliwiający wbudowanie komputera z systemem Windows.

Plug and play - użytkownik może korzystać z funkcji dotykowej bez instalacji sterownika.

Multi-touch - do 20 punktów multi-touch w systemie Windows, 10-punktowy multi-touch w systemie Android.

Długopis z dwiema końcówkami do pisania w dwóch kolorach jednocześnie w systemie Android. Automatyczne wykrywanie końcówki pióra / palca / gumki w trybie adnotacji Windows Edge w aplikacji Microsoft Whiteboard

Solidna, stalowa rama, Przyciski skrótów po prawej stronie ekranu

Przednie porty po lewej stronie ekranu

Wbudowane w przedni panel głośniki (2x15W)

Ekologia - interaktywny ekran dotykowy z podświetleniem LED, cieńszy panel, niższe zużycie energii, lepsze rozpraszanie ciepła, jaśniejszy wyświetlacz i lepszy poziom kontrastu.

Specyfikacja

65 cali

Rozdzielczość: 4K UHD 3840x2160, Kontrast 4000:1

Jasność 370cd/m², Głębia kolorów 8 bit

Czas reakcji 8ms, Plug&Play

Technologia dotyku IR

20 punktów dotyku w systemie Windows, 10 punktów w systemie Android


Proporcje obrazu 16:9

Panel LED o żywotności do 30 000 godzin, Slot OPS

Kąt widzenia 178°, Ekran szyba hartowana z powłoką Anti Glare

Video/Audio: PAL/NTSC/SECAM

Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz

| | | | |
|--|------------------------|---|---|
| 5 | Bambikowe Logoprzygody | 1 |  |
| <p>Program multimedialny Bambikowe logoprzygody przygotowany został z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej prowadzonej w gabinecie oraz w domu w celu stymulowania rozwoju mowy i języka dziecka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność.</p> <ul style="list-style-type: none"> - usprawnianiem prakcji oralnej, wykonując ćwiczenia artykulacyjne przygotowane w formie 20 mini filmików - poprawą spostrzegania i przetwarzania słuchowego, dzięki ćwiczeniom słuchowym wymową w oparciu o grupę ćwiczeń mających na celu wspieranie dziecka w pracy nad poprawą artykulacji - wzbogacaniem słownictwa, dzięki poznaniu przeciwieństw, czyli przymiotników określających przeciwstawne cechy desygnatów oraz określaniu cech rzeczowników - rozwijaniem kompetencji językowych - ostatnia z części „Warto tu zajrzeć” zawiera podstawowe informacje o warunkach prawidłowego rozwoju mowy. <ul style="list-style-type: none"> • klucz dostępu - licencja jednostanowiskowa • słuchawki dwukanałowe • 70 naklejek • książeczka postępów dziecka <p>Wymagania systemowe:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa 3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 4. Linux Ubuntu 14.04 z bibliotekami: SDL2, Swscale 2, AVformat 54, AVcodec 54, AVutil 52 procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa. | | | |

Program współpracuje z:

- komputerem posiadającym ekran dotykowy
- tablicą interaktywną

Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.

- od 4 lat
- wyrób medyczny - klasa I

Praca z programem możliwa na monitorze interaktywnym (poz. 4).

Profesjonalny gabinet edukacyjno-terapeutyczny - **pakiet 17 programów** mTalent wymienionych w punktach poniżej.




| | | | |
|---|--|-------|--|
| 1 | Profesjonalny Gabinet edukacyjno-terapeutyczny - 5 programów | 1kpl. | |
| mTalent Potrafię - obszar matematyczny, mTalent Potrafię - obszar matematyczny, mTalent Matematyka. Dyskalkulia Pakiet Ekspert (z Matematyka. To rozumiem!), mTalent Ortografia | | | |
| 2 | Profesjonalny Gabinet edukacyjno-terapeutyczny - 5 programów | 1kpl. | |
| mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy, mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz.1 (pakiet), Mowa w kontekście społecznym cz.2, mTalent Percepcja | | | |
| 4 | Profesjonalny Gabinet edukacyjno-terapeutyczny - 4 programy | 1kpl. | |

mTalent Trudności w pisaniu, mTalent Czytanie sylabami Pakiet Ekspert (cz.1+2), mTalent Percepcja wzrokowa



| | | | |
|---|---|-------|--|
| 5 | Profesjonalny Gabinet edukacyjno-terapeutyczny - 3 programy | 1kpl. | |
|---|---|-------|--|

mTalent Zajęcia logopedyczne – Pakiet Ekspert (cz. 1 i cz. 2), Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych (6-13 lat)

| | | | |
|---|--|---|---|
| 2 | Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE) | 1 |  |
|---|--|---|---|

Zestaw składający się z robota Photon™, dwóch mat edukacyjnych oraz 50 ćwiczeń do zajęć terapii pedagogicznej i zajęć rewalidacyjnych z uczniami ze spektrum autyzmu lub zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi. Robot wyprodukowany w Polsce, z możliwością nauki w klasach min I-VIII szkoła podstawowa. Robot wyposażony w min 10 czujników, umożliwia programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy, Scratch, tekstowy, JavaScript i Python). Minimalne możliwości robota : zmiana podświetlenia LED (RGB), wykrywanie zmian oświetlenia, wykrywanie dotyku, wydawanie dźwięków, wykrywanie przeszkód, pomiar odległości, komunikacja z innymi robotami, wykrywanie kontrastu podłoża, system podążania po czarnej linii, pomiar przejechanej odległości, pomiar kąta obrotu. współdziałanie robota z „podłogą interaktywną/ magicznym dywanem” Wymiary robota: Szerokość: 17,2 cm Długość: 17 cm Wysokość: 19 cm Waga robota: 690 g Bateria: akumulator 2600mAh (9.62 Wh) z czasem pracy do 8 godzin ładowanie: czas ładowania baterii to 3 godziny, robot sygnalizuje naładowanie świecąc czułkami na zielono. łączność: Bluetooth 4.0Certyfikaty: Deklaracja zgodności CE (RoHS, EN-71) Konstrukcja robota jest w pełni bezpieczna dla dzieci, nie posiada wystających kabli, wymiennych baterii czy bezpośredniego dostępu do układów elektronicznych. Do jego produkcji użyto niezwykle wytrzymałych, odpornych na uderzenia i upadki materiałów. Photon posiada wszystkie wymagane certyfikaty bezpieczeństwa. Zawartość zestawu: - aplikacje, instrukcja obsługi i wsparcie techniczne w języku polskim, - roboty Photon pozwalają na integrację z odpowiednim oprogramowaniem komputerowym oraz umożliwiają zdalne kierowanie ruchem robota poprzez urządzenia mobilne, - roboty umożliwiają programowanie na różnych poziomach poprzez obsługę więcej niż jednego języka programowania (m.in. bloczkowy – Scratch, tekstowy – JavaScript i Python). Zestaw przewiduje 50 ćwiczeń, w skład których wchodzi: - 20 ćwiczeń doskonalących kompetencje społeczno - emocjonalne, - 30 ćwiczeń dla dzieci ze spektrum autyzmu pogrupowane w trzech obszarach (komunikacja, obszar poznawczy, obszar społeczny).Propozycje w zestawie przewidują pracę indywidualną i grupową. Ćwiczenia można wykorzystać jako oddzielne propozycje zabaw z uczniami lub mogą stanowić elementy do tworzenia scenariuszy zajęć. Są pogrupowane na kilka obszarów – terapeuci mogą wykorzystać wszystkie ćwiczenia w zaproponowanej kolejności lub korzystać z nich w zależności od potrzeb pracy z wybranym dzieckiem. Robot for Education, Photon™ Mata Edukacyjna (2 szt.), 5 zestawów fiszek do przeprowadzania ćwiczeń (50 kart);, - piktogramy do komunikacji podczas zajęć (na bazie komunikacji AAC), - emocje, przedmioty, czynności, - z życia codziennego, - symbole z aplikacji, - cyfry i litery, - stosunki przestrzenne.

Do zestawu dołączony tablet z kolejnej pozycji.

| | | | |
|--|----------------------------------|---|--|
| 2 | Tablet Terra Pad 10 cali | 1 |  |
| <p>Tablet kompatybilny z zestawem Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ekran: 10.1 • Procesor: ARM CortexA53 • Rozdzielczość: 1280 x 800 • Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej • Pamięć RAM: 2 GB • System: Android 10 • Kamera tylna 5 Mpix • Kamera przednia 2 Mpix • Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 4.0, WiFi • USB C, Czytnik kart Micro SD, SDHC, SDXC • Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB | | | |
| 7 | Laptop DELL Vostro i3 8GB 256SSD | 1 |  |

Laptop do wykorzystania z pomocami dydaktycznymi wchodzącymi w skład pakietu.

- Ekran o przekątnej 15,6 cali
- Procesor: Intel Core i3
- Pamięć RAM: 8 GB
- Dysk: 256 SSD
- Brak wbudowanego napędu optycznego
- Złącza: HDMI, USB, Czytnik kart SD
- Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0
- System operacyjny: Windows 10 Pro

| CZĘŚĆ IV - KALKULACJA ZAKUPÓW | | |
|--|---|---------------------|
| (z uwzględnieniem wkładu własnego - finansowego wskazanego w CZĘŚĆ III pkt 1) | | |
| Lp | Rodzaj pomocy dydaktycznych spełniających wymagania TIK (do wyboru) | Wartość całkowita |
| 1 | Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii psychoneurologicznej dla uczniów z zaburzeniami uwagi i koncentracji (w tym: ADHD – Attention Deficit Hyperactivity Disorder, ADD – Attention Deficit Disorder), z niepełnosprawnością intelektualną oraz dla uczniów z zaburzeniami procesów uczenia się, w tym z dysleksją, dyskalkulią | 6 710,00 zł |
| 2 | Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii procesów komunikacji, w tym zaburzeń przetwarzania słuchowego, dla uczniów z centralnymi zaburzeniami słuchu, słabosłyszających, z zaburzeniami koncentracji i uwagi, w tym z ADHD, ADD, autyzmem | 22 662,00 zł |
| 3 | Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów posługujących się wspomagającymi i alternatywnymi metodami komunikacji (ACC – Augmentative and Alternative Communications), w szczególności uczniów z uszkodzeniami neurologicznymi, porażeniami | 0,00 zł |
| 4 | Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym, znacznym i głębokim | 4 445,00 zł |
| 5 | Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów mających problemy w edukacji szkolnej z przyczyn innych niż wymienione w cz. IV w pkt 1 do 4 z zaburzeniami wymagającymi terapii logopedycznej lub psychologicznej | 6 234,00 zł |
| 6 | Specjalistyczne oprogramowanie do pomocy dydaktycznych lub narzędzi do terapii, wskazanych w cz. IV pkt 1-5 wniosku, wykorzystywanego w TIK | 0,00 zł |
| 7 | Komputer stacjonarny lub laptop, jeżeli jest on niezbędny do prawidłowego funkcjonowania pomocy dydaktycznych, narzędzi do terapii lub oprogramowania, wskazanych w cz. IV pkt 1-6 wniosku | 3 699,00 zł |
| łącznie koszt pomocy dydaktycznych w zł | | 43 750,00 zł |
